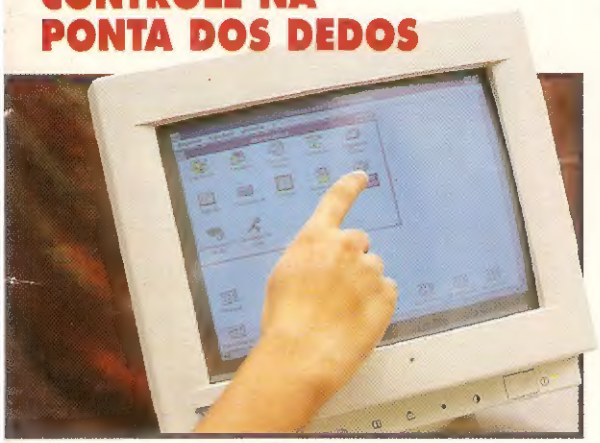
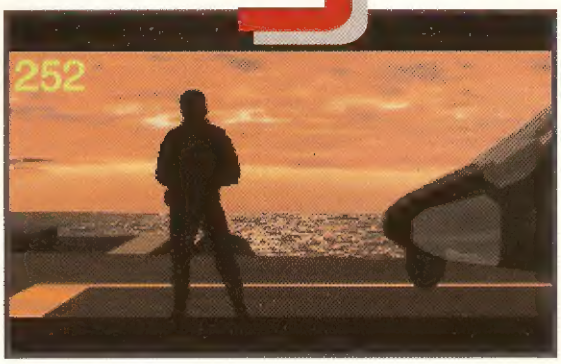
ANO 2 - NÚMERO 18

COMPUTER & games

TOUCH SCREEN
CONTROLE NA PONTA DOS DEDOS





COMMAND & CONQUER
ASSUMA O COMANDO NESTE ALUCINANTE GAME DE ESTRATÉGIA

KING'S QUEST VI: ROTEIRO COMPLETO PARA SALVAR A PRINCESA

SISAL EDITORA
R$9,80

ACES OVER EUROPE
PARTICIPE DA SEGUNDA GUERRA A BORDO DESTE INCRÍVEL SIMULADOR

KLIK AND PLAY
VOCÊ CRIA SEUS JOGOS NO PC

MORTAL KOMBAT III
MK3

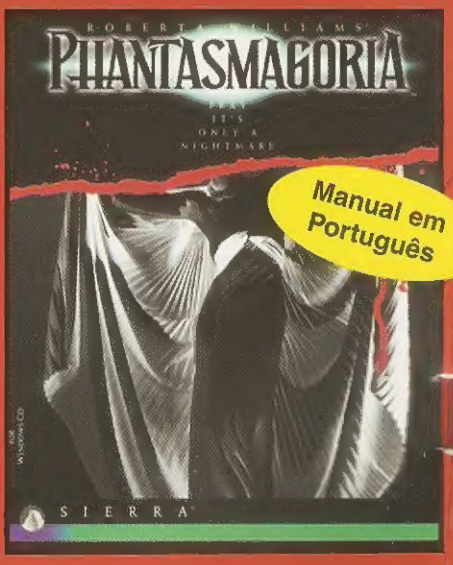
NOVÍSSIMO
GOLPES ESPECIAIS PARA TODOS OS LUTADORES

BRASOFT

Pioneirismo e Competência na Distribuição de Softwares no Brasil

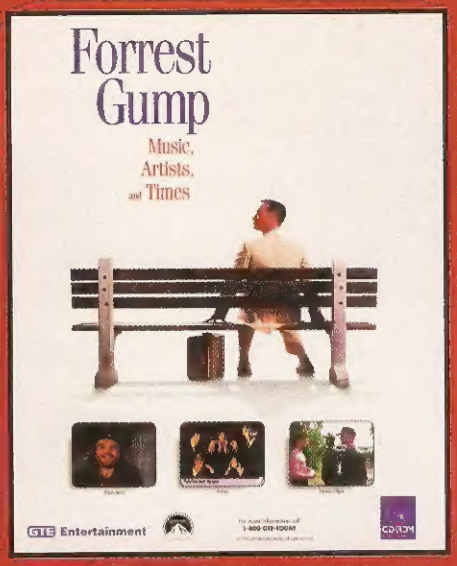
Tel.: (011) 238-1444

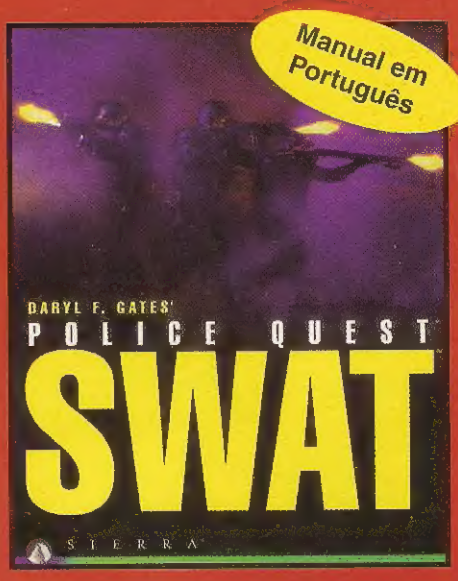
Fax: (011) 253-4752

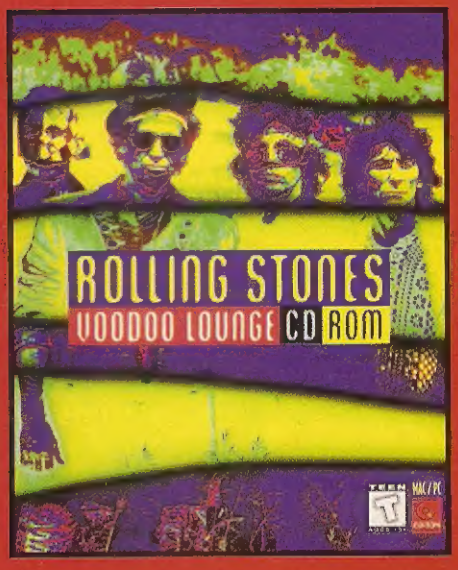


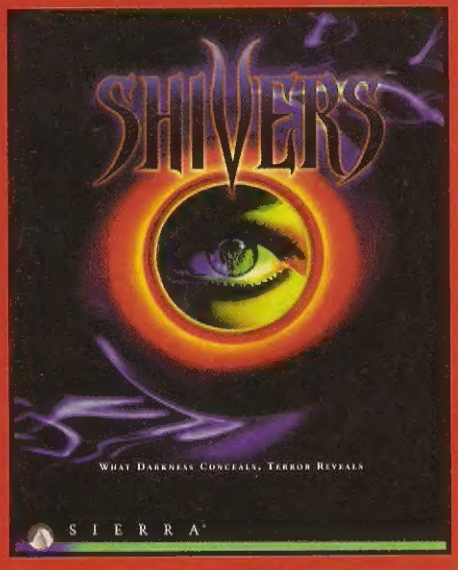
MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

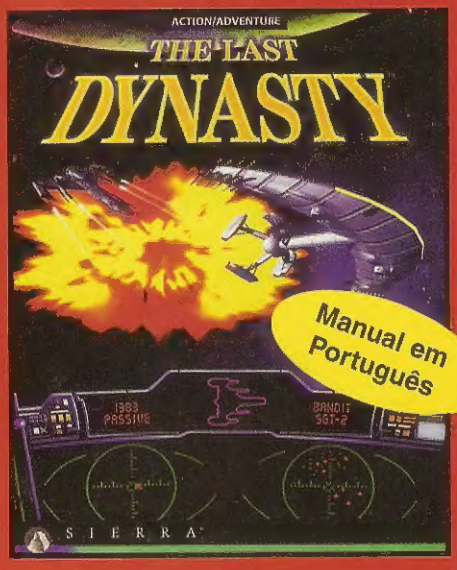
O atendimento personalizado, fazem da BRASOFT

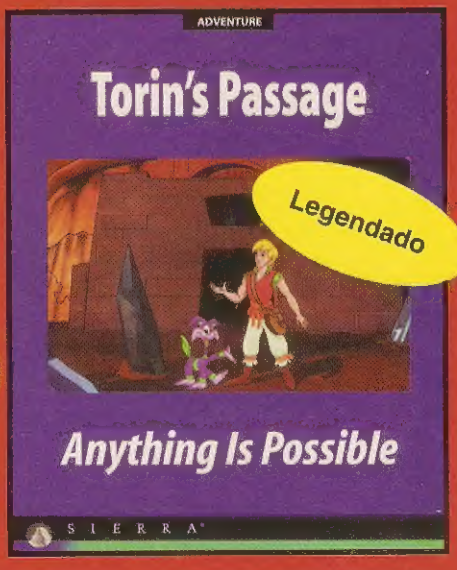












a variedade de produtos e preços competitivos
o mais completo distribuidor do Brasil.

INDICE

King Quest VI
Todas as dicas para liberar Cassima das mãos do malvado grão-vizir

pág.40

12 Comportamento
Quiroga revela os segredos da Astrologia no micro

14 Monitores touch screen
Tecnologia na ponta dos dedos

16 Hard disk
Como funciona o disco rígido do computador

20 Chega de dor
Evite problemas usando bem o PC

22 Klik & Play
Use a criatividade e invente seus jogos

24 Command & Conquer
Escolha o inimigo e prepare sua estratégia

26 Mortal Kombat 3
Novos lutadores e golpes especiais

30 Witchaven
Muita ação e magias arrepiantes

32 Buried in Time
Uma misteriosa viagem no tempo

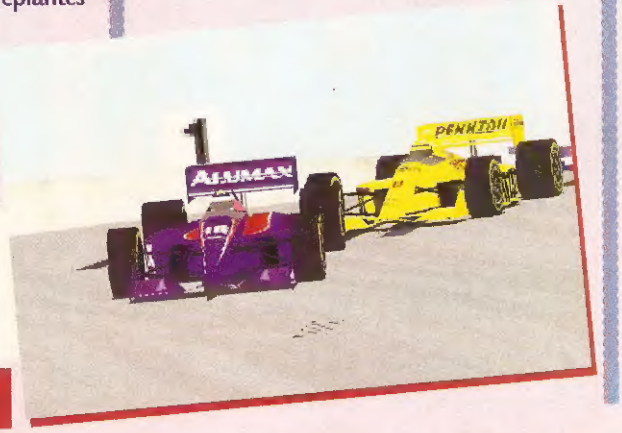
36 Aces over Europe
Pilote as incríveis máquinas voadoras da Segunda Guerra

44 Multimídia
English Plus: curso de inglês em CD ROM

Cartas.....06
Softs 08
BBS 45

PREVIEW
IndyCar Racing 2
Novos desafios e mais realismo na nova versão do game

pág.50



AO LEITOR

É a sua chance de representar a Terra como um dos guerreiros de Mortal Kombat 3. Fique ligado nos golpes especiais de todos os lutadores (pág. 26) e treine com as fases de demonstração do jogo que estão no super CD que acompanha esta edição. Não deixe também de elaborar as estratégias de ataque no incrível Command & Conquer (pág. 24), desvende os mistérios do tempo em Buried in Time (pág. 32), um adventure cheio de surpresas, além de salvar a princesa Cassima em King's Quest VI (o roteiro completo começa na página 40).

Se a situação complicar, não hesite: atire! Use as bombas e torpedos disponíveis no simulador Aces over Europe (pág. 36), para vencer a Segunda Guerra Mundial, ou se preferir, os punhais, flechas e magias no game Witchaven (pág. 30).

Depois de tanta ação e aventura, tome fôlego e experimente criar seu próprio jogo no micro, com o programa Klik and Play (pág. 22), um aplicativo em CD ROM, divertido e fácil de usar.

Conheça nesta edição as Redes de Mensagem, que interligam BBSs em todo o mundo (pág. 45) e descubra as vantagens dos monitores touch screen (pág 14), que permitem acionar os comandos com simples toques na tela, sem uso do mouse.

Uma dica: para rodar seus programas e jogos sem problemas, mantenha as informações do disco rígido do PC sempre organizadas (pág. 16). Mas para que tudo funcione bem, é importante também contar com uma conjunção astral favorável, pois segundo o astrólogo Oscar Quiroga (pág. 12), "O computador é muito esotérico. É uma máquina cheia de mistérios". E só **Computer & Games** para ajudar você a desvendá-los se divertindo.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

CD ROM COMPUTER & games

CONFIRA OS DEMOS JOGÁVEIS DE :

MORTAL KOMBAT 3
Um incrível game de ação, com novos lutadores e muita porrada. Os golpes especiais estão ná página 26 desta **COMPUTER & GAMES.**

HERETIC
Detone os monstros espalhados pelos escuros corredores de um castelo da Idade Média.

THE DIG
Conheça este empolgante adventure, um super-lançamento com roteiro de Steven Spielberg.

FATAL RACING
Acelere nas pistas alucinantes desta corrida mortal.

MECH WARRIOR 2
Enfrente terríveis inimigos em uma guerra sem tréguas.

E MAIS:

BBS
Lista completa dos principais BBSs do Brasil.

ROYALTIES FREE SOUNDS
Sons divertidos para o Windows.

LINDAS GAROTAS
Fotos incríveis.

GUIA DO CD Computer & Games 2

Veja os procedimentos para instalação dos Demos nos ambientes Windows e DOS:

INSTALANDO O CD-ROM NO WINDOWS

Siga os seguintes passos para instalação do seu CD Computer & Games 2, mesmo que você já tenha instalado o CD-Computer & Games 1 e já exista um ícone SISAL em seu Windows:

1. Coloque o seu CD-ROM Computer & Games 2 no drive.
2. No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, clique Arquivo (File).
3. Clique Executar (Run).
4. Na Linha de Comando (Command Line) digite a letra do seu Drive de CD-ROM seguida de setup.exe. Exemplo: D:\SETUP.EXE.
5. Aguarde a instalação. Será criado um grupo Computer & Games no seu Windows.
6. Clique duas vezes no ícone SISAL, para ativar o programa Computer & Games.

INSTALANDO OS DEMOS NO AMBIENTE DOS

1. Se ainda não instalou Demos no ambiente DOS, siga as instruções do software Computer & Games para instalá-las no seu disco rígido (Hard Disk).
2. Se quiser jogar novamente um dos demos já instalados, ou se ocorrer algum problema na instalação, vá para o DOS, digite cada um dos comandos ao lado e pressione ENTER:

DEMO	Comandos do DOS
Mortal Kombat 3	C: CD\MK3 MK3
Heretic	C: CD\HERETIC HERETIC
The Dig	C: CD\DIG DIG
Fatal Racing	C: CD\FATAL FATAL
Mech Warrior 2	C: CD\FATAL MECH2

Os demais itens são instalados através do Windows, seguindo o procedimento indicado.

Informações e suporte ao usuário:
Z Movie, fone (021) 295-2515

DICAS DE ADVENTURE E RPG

Solicito informações sobre o jogo Dragon Lore e gostaria que meu endereço fosse publicado para eventuais trocas de dicas de jogos tipo adventure e RPG.

José C. M. Cardozo
Caixa Postal 65108
CEP 20072-970
Rio de Janeiro, RJ

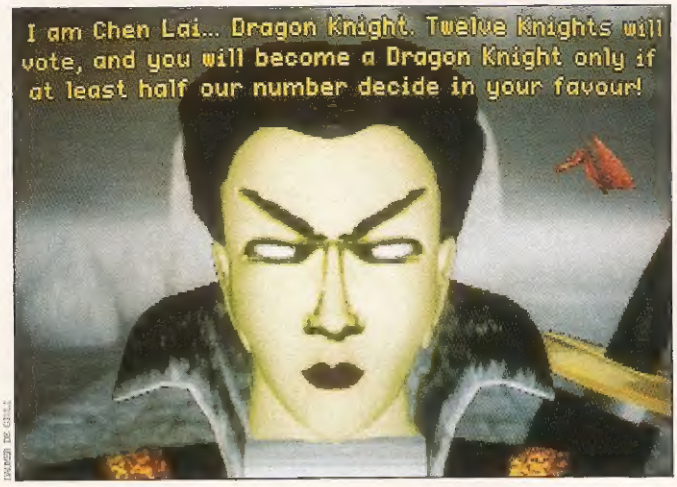
Aí está o seu endereço para trocar dicas com outros leitores. A reportagem sobre Dragon Lore foi publicada na edição n°12 de **Computer & Games**. *Para adquirir edições atrasadas, solicite informações pelo telefone (021) 577-2355/577-4225.*

CAMPEONATO MUNDIAL

Sou viciado em simuladores de corrida e adorei a matéria publicada na edição 15 sobre o Campeonato Mundial na Compuserve. Como posso conectar-me à rede internacional? As corridas são disputadas on line? Os utilitários criados por Trevor são shareware? Estou esperando dicas sobre regulagens de carros para o jogo Nascar Racing.

Luís Roberto Tamburui
S. José do Rio Preto, SP

Para conectar-se à Compuserve, faça seu cadastro ligando, via modem, para 000672 (para 2400 bps), ou 000671 (para 14400 bps). A assinatura custa R$10,00 por mês, R$ 15,00 por hora de conexão e a tarifa telefônica é nacional. No que se refere ao campeonato, as corridas são disputadas of line e os resultados enviados para a rede. Os utilitários estão disponíveis apenas na Compuserve, e vale o pedido do programador para que sejam utilizados somente pelos participantes do Campeonato. Anotamos e agradecemos sua sugestão de mais dicas sobre o jogo Nascar Racing.



Dicas para vencer o desafio em Dragon Lore em na edição nº 12

KIT MULTIMÍDIA

Tenho um 486 DX2, 66mHZ, 4 mega de RAM e 420 MB e quero comprar um kit multimídia de dupla velocidade. Qual seria o modelo mais indicado para meu micro?

Edson P. Santiago
São Paulo, SP

Na edição n°16 de **Computer & Games** *há uma matéria sobre kits multimídia, destacando algumas opções interessantes. Fique atento, pois devido à queda de preços dos kits de velocidade quádrupla, talvez um kit de quádrupla seja uma alternativa adequada para seu PC e para seu bolso*

NOVOS JOGOS

Gostaria de saber se os jogos Rebel Assault 2 e Heretic II já foram lançados no Brasil e onde poderia encontrá-los.

José Camilo da S. Formigosa
Belém, PA

O game Rebel Assault 2 é um dos lançamentos da Brasoft (011-238-1400) para o Natal. Quanto ao Heretic 2, ou Hexen, é um lançamento da Tec Toy que já pode ser encontrado no Brasil.

ESTOURO DE DIVISÃO

Estou tentando instalar o jogo Flight Unlimited CD em um Pentium 100, 16M de RAM e placa de vídeo Trident 9440 agi padrão PCI, com 2M, mas isso sempre resulta em incompatibilidade com o padrão VESA 1.2, com a pergunta se desejo instalar o drive para resolver o problema. Qualquer que seja a minha resposta, o DOS dá a mensagem: "Estouro de divisão". Já mudei o Config e o Autoexec para carregar somente os TRSs necessários para o funcionamento do CD ROM e da placa Sound Blaster, mas não adiantou. O que devo fazer?

Rodrigo T. Lorenzoni
São Paulo, SP

A placa Trident 9440 é totalmente compatível com o padrão VESA do game Flight Unlimited. O recomendado é levar seu equipamento a um técnico especializado, pois provavelmente seu micro está com algum problema mais sério de hardware.

PLACAS DE FAX MODEM

Gostaria de saber qual a diferença entre as placas de fax modem de 14.400 bps para a 28.800 bps, no que se refere às conexões com o BBS. Posso ter algum problema se usar uma placa de 14.400 bps, já que a propaganda do BBS menciona uma placa de 28.800 bps? É preciso ter um software para a comunicação com o BBS? Qual o programa indicado?

Cristiano Rogério A. Ferreira
Araruama, RJ

A principal diferença entre as placas de 14.400 e 28.800

Rebel Assault 2: uma das novidades mais quentes do mês

é a velocidade de transferência de dados. Enquanto com uma placa de modem com velocidade de 14.400 demora-se cerca de 10 minutos para pegar um arquivo, com uma de 28.800 demoraria apenas 5 minutos. Normalmente, não há problemas de conexão com placas de 14.400, desde que elas trabalhem com um protocolo de correção de erro, que elimina problemas de transmissão. Os softwares de comunicação geralmente acompanham a própria placa e há outras versões disponíveis nos próprios BBSs.

World Circuit: sem problemas para rodar no PC 486

WORLD CIRCUIT

Tenho um computador 486 e sempre que eu tento rodar o jogo World Circuit aparece a mensagem "programa muito grande para ser alocado na memória". E quando tento jogar pelo Windows, aparece a mensagem "feche um ou mais aplicativos ou libere mais espaço em disco". O que devo fazer para rodar o jogo em ambos os casos?

Luiz Fernando Mendonça
São Paulo, SP

Aparentemente, não há erro de configuração de memória. Os dois problemas são bem semelhantes. A solução mais adequada é instalar novamente o jogo pelo DOS. Outra possibilidade, é que haja algum pente de memória queimado. Nesse caso, experimente testar o jogo no computador de um amigo. Se ainda assim não funcionar pode haver defeitos nos disquetes de seu jogo. ◆

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para SISAL Editora Ltda. - Revista COMPUTER GAMES, Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana, São Paulo, SP - CEP 04120 - 030. Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

Enquanto Lucas sai de Férias, seu filho passa de ano.

LUCAS SAI DE FÉRIAS
CD com 18 jogos em Português, Inglês e Espanhol, para crianças de 4 a 12 anos. Um super complemento divertido e educativo para ajudar seu filho a guardar tudo que ele aprende na escola, em Ciências, Matemática e Línguas.

ATENÇÃO REVENDAS:
Consulte-nos sobre lançamentos inéditos de CD-ROMs das linhas GAMES, EDUCATIVOS E JOGOS PARA ADULTOS

GRAVE SUAS FOTOS EM CD ROM!
Digitalizamos suas fotos diretamente dos negativos em altíssimas resoluções (até 2700 dpi sem interpolação) e gravamos em CD-ROM. Preços inacreditáveis com desconto para quantidade. Também digitalizamos a partir de cópias em papel.

SEEDART
Rua Ibijaú, 331 - 17º andar - conj. 171
São Paulo - SP - tel/fax: (011) 542.8924

APOIO: JBR Inc.
The CD ROM EXPERT

WEST PLAZA SHOPPING: -West Point (011) 262.2839/262.5589 **SHOPPING BUTANTÃ:** -Hammer's (011) 815.4966 **SHOPPING CONTINENTAL:** - Blind Informática (011) 819.3332 ramal 203 **SHOPPING D:** -Quiosque (011) 227.6131 **SHOPPING ELDORADO:** -Engenho Informática (011) 211.2482 -Instant Kolor (011) 813.2309 **SHOPPING IGUATEMI:** -Info Papers - Papelaria Ltda. (011) 211.9200 **SHOPPING IBIRAPUERA:** -Virtual Age (011) 530.6322 **SHOPPING JARDIM SUL:** -Micro & Cia (011) 843.0854 **SHOPPING LAR CENTER:** -Quality (011) 950.1950 **SHOPPING SP MARKET PLACE:** -Info Paper (011) 531.7434 **SHOPPING MORUMBI:** -Multisoft (011) 531.5851/535.3431 **SHOPPING PENHA:** -Vídeo Company (011) 941.0945 **SHOPPING PLAZA SUL:** -Microtime (011) 276.0850 **REDE FISCOCENTER** (011) 212.7655

FOTOS: SIMULAÇÃO

Beavis e Butt-Head

"Beavis and Butt-Head in Virtual Stupidity" traz a dupla mais repulsiva da televisão para o PC, num adventure em CD ROM em que o jogador se diverte destruindo o patrimônio público com um tanque de guerra. Os gráficos são bonitos, as animações foram feitas nos estúdios da MTV americana (a rede de TV que apresenta o desenho) e as vozes de Beavis e Butt-Head são as mesmas da TV. O programa é distribuido pela Tec Toy (011)835-8311.

Vestibular Multimídia

O Infovest 96 é um CD ROM produzido especialmente para os vestibulandos de todo o país, com as provas da primeira fase dos últimos cinco anos da FUVEST (incluindo o novo modelo de 160 questões), além de dicas e simulados. O candidato acompanha o tempo que leva para resolver toda a prova e no final tem acesso a gráficos e relatórios sobre o seu rendimento nos testes. Elaborado pelo Cursinho Etapa em conjunto com a empresa Maxibyte, o programa custa cerca de R$ 40,00, fone (011) 574-5999.

Multimídia

Acros A 807 é o novo computador multimídia da Acer, com processador Intel Pentium de 75 MHz, 8 MB de memória, 850 MB de disco rígido e kit multimídia de quádrupla velocidade. Com Windows 95 em português, títulos em CD-ROM, placa fax-modem e o Lotus Smart Suite, o micro também tem programas para ajudar usuários iniciantes e está em promoção durante a Comdex Consumer, em São Paulo no Anhembi de 08 a 17 de dezembro. Informações Linha Direta Acer (0800) 11.9444.

Notes

✔ ALL MOVIE GUIDE

O guia de cinema em CD da Corel, produtora do Corel Draw!, conta com uma biblioteca de 90.000 filmes, alguns deles com vídeos e entrevistas com os atores. O programa é bem atual e inclui filmes recentes como Street Fighter, Mortal Kombat, entre outros. Com preço em torno de R$ 70,00, o All Movie Guide está disponível nas principais lojas de software.

✔ INFORMÁTICA NA ESCOLA

Para divertir a criançada da pré-escola e primeiro grau, o software "Consoantes/Aprendendo a Escrever", propõe uma série de atividades com música, cores e figuras animadas. Desenvolvido para ser utilizado nas escolas, o programa é distribuído em 2 disquetes de 3,5 polegadas, por cerca de R$ 50,00. Informações (041) 322-5455.

✔ CYBERIA 2

Com mais interatividade, inimigos novos e mais inteligentes, Cyberia 2 promete mais ação, níveis de dificuldade diferentes e boas imagens em 3D. O lançamento do jogo nos EUA está previsto para breve, ao preço de US$ 50,00.

✔ FURY3 PARA WINDOWS 95

No novo jogo de nave Fury3, especialmente criado para o Windows 95, seu objetivo é destruir tudo o que encontrar, usando uma minúscula nave que se movimenta em um espaço 3D cheio de ângulos para serem explorados. O game é totalmente "Plug and Play" e pode ser rodado em altas resoluções, desde que se utilize um Pentium com uma placa de vídeo poderosa. O preço médio, nos EUA, é de US$ 45,00.

✔ BBS EM PROMOÇÃO

O usuário que adquirir um dos 21 tipos de placas fax/modem, cartões PCMCIA e modens de mesa da Trellis DataCom terá 40% de desconto na assinatura anual do STI BBS, uma das grandes redes de São Paulo, que em breve deve tornar-se provedora de acesso à Internet. A assinatura anual fica em duas parcelas de R$ 44,00. Os produtos que participam da promoção têm preços que variam de R$ 117,00 a R$ 513,00. Informações: (011) 280-0733 e (011) 853-4532.

✔ JOGOS EDUCATIVOS

A série Jogos Educativos reúne vários programas para as crianças a partir de seis anos, com jogos divertidos, que ensinam desde noções básicas de matemática até geografia, história, inglês e ortografia. Desenvolvida pela Tech's, os programas são distribuídos em disquetes e exigem no mínimo um 386 DX com 4Mb de memória RAM.

✔ JORNAL VIA BBS

Além de chats, arquivos e jogos on-line os usuários do BBS America Best Choice (011- 575-8511) podem contar com um serviço de informações on-line, com notícias publicadas no jornal americano New York Times, traduzidas para o português, com destaque especial para a área de informática.

150 JOGOS

AÇÃO, EMOÇÃO, AVENTURA...

EM UM CD

301 GAMES - WINDOWS

286 RODANDO DO PRÓPRIO CD E MAIS 15 INSTALÁVEIS.

JOGOS DE AVENTURA, CARTAS, CASSINO, ESPACIAL, RACIOCÍNIO, TABULEIRO E MUITO MAIS. TRAZ AINDA UM BÔNUS COM 1182 ÍCONES, 625 PAPÉIS DE PAREDE E 993 WAV'S(SONS).

SOFT MAIL

MAX GAMES 150 - D.O.S. SHAREWARE

Alone in the Dark
Quarantine
Corridor 7
Descent
DOOM 1.8
Nova Storm
Nascar Racing
Heretic
Mortal Kombat II
Rise of the Robots
Rise of the triad
Fifa
Lion King
Mega Race
SimCity 2.000
Dr. Radiaki
System Shock
1993 Tris
Alien Breed
Ant Run
Astrofile
Monster Bash
Bats
Ball Blaster
Blitz
Bolo Ball
Bomber
4D Boxing
Cannon Fodder2
Chinese Checker
Cyclones
Dobles Pinochle
Desert Storm Comand
Fintris
Golf
God of Thunder
Hardball 4
Helious
Body Count
One Must Fall
Crime Patrol
Space Pirates
BC Racers
Pyro
Slip Sream 5000
Super Frog
Transport Tycoon
Wacky
Hocus Pocus
Hord
Snoopy
Jazz Jack Rabbit
Super Karts
Kripton Egg
Lamers
Laser Light
Lemmings
Las Vegas Cassino
Mr. Pac Ford
Nitemare 3D
Overkill
Prince 1
Prince 2
Pickle wars 1
Pyramid Solitaire 2
Pinball
Raptor
Dr. Riptide
Save Pizza
Shadow Caster
Silverball
Simon
Skyroads
Speed Race
Squarez
Starmines 2
Jason Storm
Superblocks
Syndicate
TD 2129
Flying Tigers
Mystic Towers
Tubular World
Virtual Chess
Video Jockerpoker
Wheels
Warcraft
Xatax
Zool

E MUITO MAIS !!!

451 jogos

2 cds

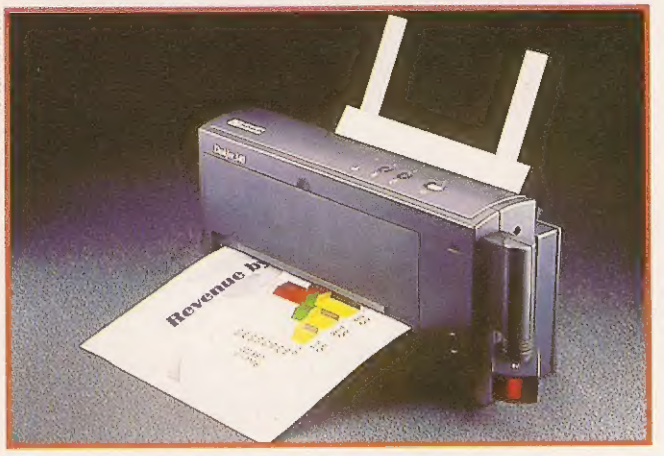
39,

ligue agora !

(011) 870 44 90

.frete não incluso.
.entrega grande São Paulo em até 24h

FOTOS DIVULGAÇÃO



Impressora

A impressora HP Deskjet 340, desenvolvida especialmente para usuários de notebook, não tem cabo de conexão com o micro e funciona por raios infravermelhos, operando a uma distância de até um metro do computador. Com tecnologia jato de tinta e resolução de 300x600 dpi, ela pesa menos de 450g e aceita folhas nos tamanhos carta, A4, transparências e filmes. O novo modelo da Hewlett Packard (011-726-8000) funciona também em PC e Macintosh, custando cerca US$ 530,00.

Som estéreo

Desenvolvido para ligar o computador no aparelho de som estéreo, sem milhares de fios, o CD-FM é um acessório conectado à placa de som do computador, que tranforma sinais sonoros em ondas de rádio, captadas em estéreo pelo sintonizador de rádio. O aparelhinho utiliza freqüências de 88.1 a 89.1 para transmitir as ondas convertidas de seus jogos, como se fosse uma estação de rádio. O resultado é uma qualidade sonora muito melhor do que a obtida com as caixinhas de som dos kits multimídia. Com lançamento anunciado ainda para este ano nos EUA, do CD-FM ainda não tem preço definido.

Nota

✔ Os pacotes multimídia e o game Primal Rage, apresentados na edição nº 17 de COMPUTER & GAMES, foram cedidos para MSD Multimídia (021) 533-3200.

Windows 95

WINDOWS 95 - 31/2 upg R$124,00
WINDOWS 95 - CD upg R$124,00

AST INFORMÁTICA

COMPUTADORES
CDS 524 - COMPAQ Multimídia
486 DX 2 66MHZ 8MB RAM
HD 420 MB DRIVE 3,5
Fax Modem 14.400 bps
Monitor Integrado"
CD Rom Quad speed
c/ 2 alto-falantes

FINANCIAMENTO EM 4 X OU LEASING

ACESSÓRIOS
Disk 31/2 HD - Maxell
Cartucho Desk Jet série 600
kit de Limpeza p/ micro
Aspirador de pó
Mouse Microsoft
Estabilizador 1.0 Kwa.
Kit de limpeza p/ drive
Joystick G Force
Cartucho Styllus
Fax Modem 14400
USRobotics

JOGOS (GAMES)
* Star Trek * NYST * Phantasmagoric

CONSULTAR
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
avulsos e contratos

CONSULTE MICROS AST

TELEVENDAS (011) 581-9810 - FAX (011) 579-8611 - LOJA/SHOW-ROOM - R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIB

Rolling Stones em CD ROM

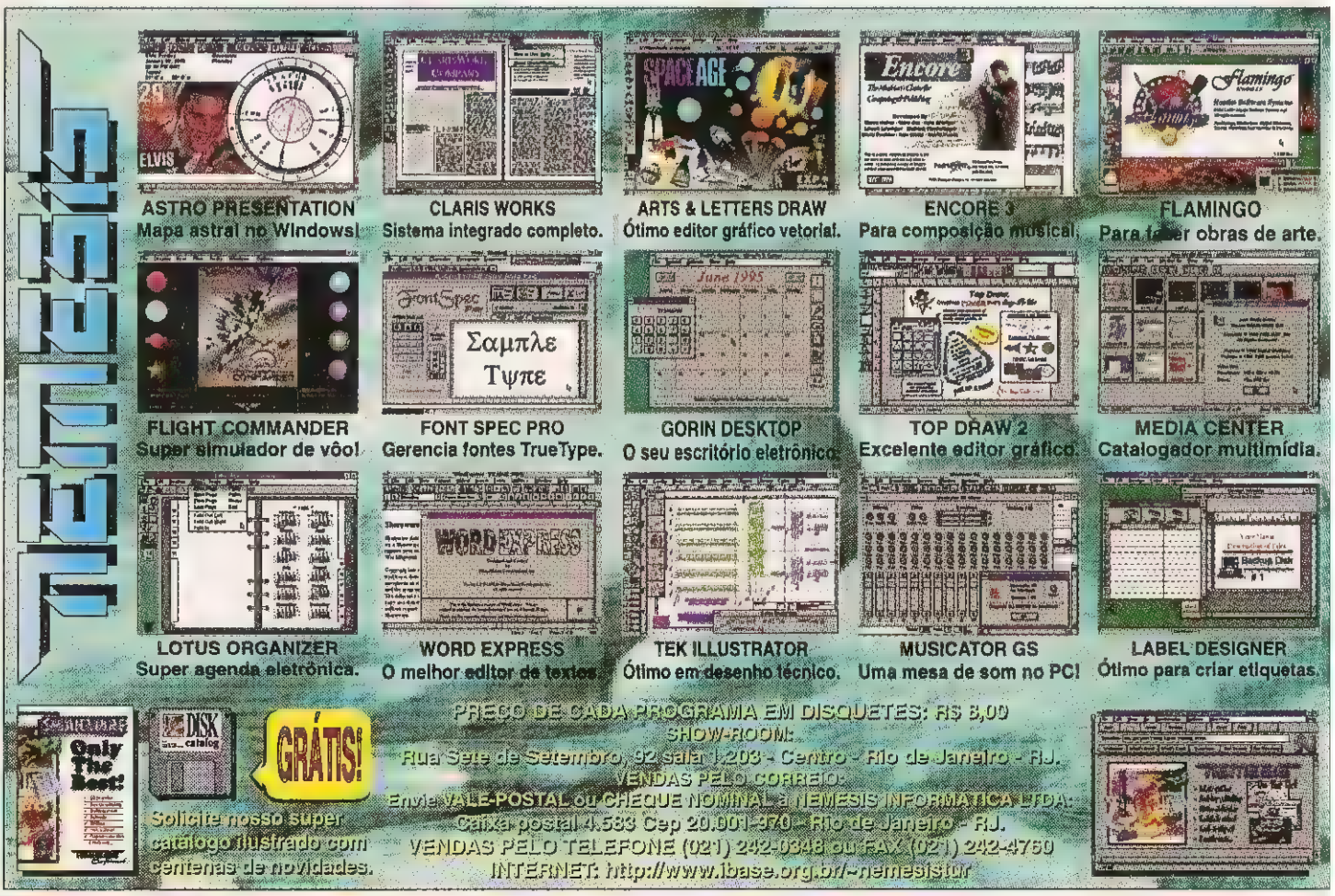
Com cenas da turnê mundial dos Rooling Stones o CD interativo Voodoo Lounge vai fazer seu PC dançar. Com um jogo interativo e cenas exclusivas de shows e bastidores, há músicas como Love is Strong, I go Wild, Sparks Will Fly e outros remixes raros. O explosivo lançamento é distribudo pela Brasolft (011) 238-1414.

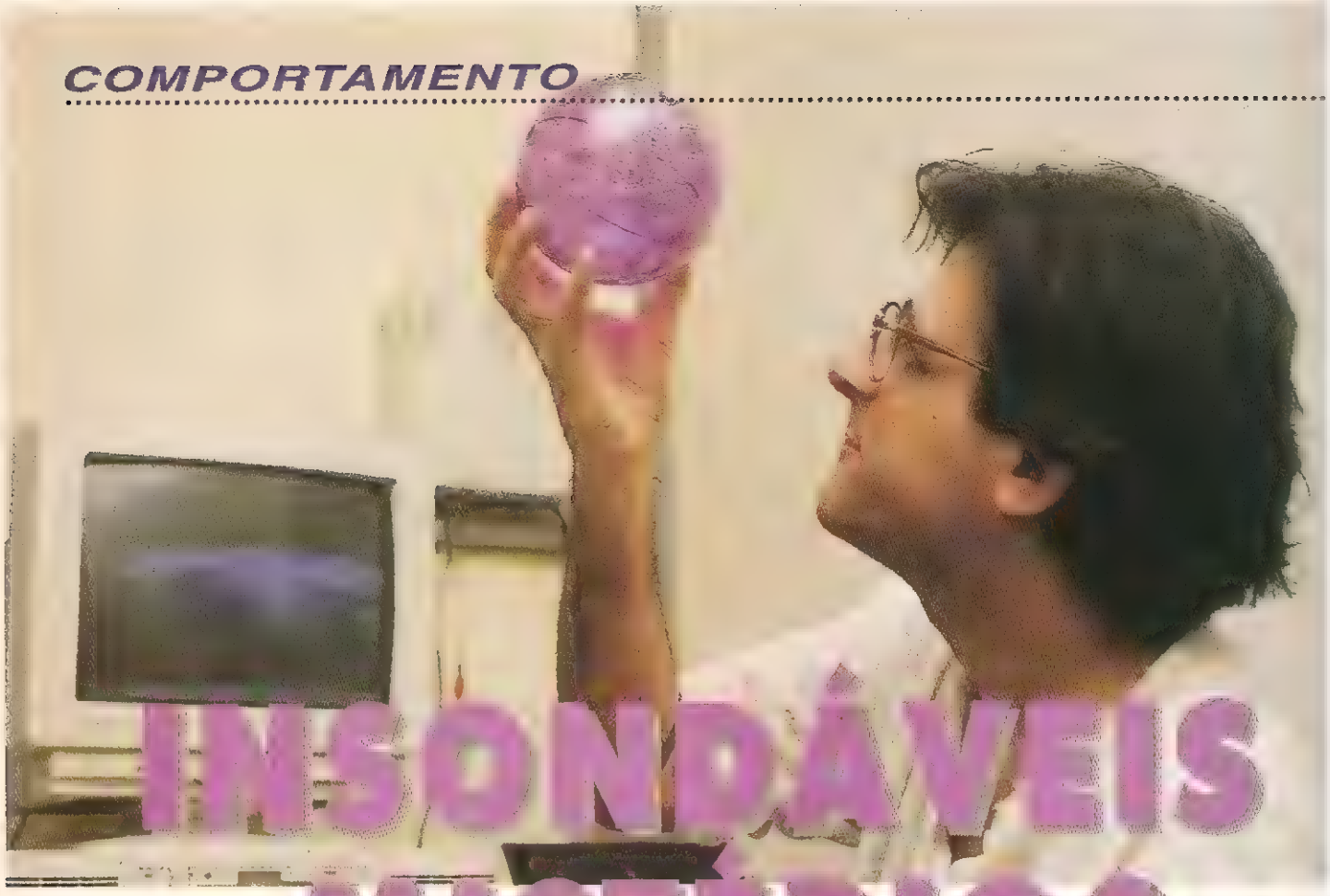
Etiquetas

O rotulador eletrônico P-Touch Home & Hobby imprime etiquetas com até 55 caracteres sobre fita de 9 ou 12 mm, de cor prata, ouro, azul, verde ou rosa (cartuchos opcionais). O texto, em preto, pode ser impresso em vários tamanhos, em negrito, contornado ou sombreado. Com instruções de uso em português, o P-Touch custa cerca de R$ 100,00. Informações pelo telefone (011) 223-2211.

Micro 586

Entra em cena o computador 586 da Tropcom, desenvolvido com apoio doa Cyrix, responsável pelo desenvolvimento do chip 586 no mercado internacional. Segundo a empresa, a performance do novo chip é comparável a do Pentium. Em sua configuração básica, com 8 MB de memória RAM, controladora para até dois winchesters, placa de vídeo VESA Local Bus com 1 MB expansível até 2 MB, floppy de 3,5 polegadas, duas interfaces seriais e uma paralela e teclado em português, a CPU e teclado do 586 custam R$ 999,00. Informações pelo telefone (011) 536-9633.

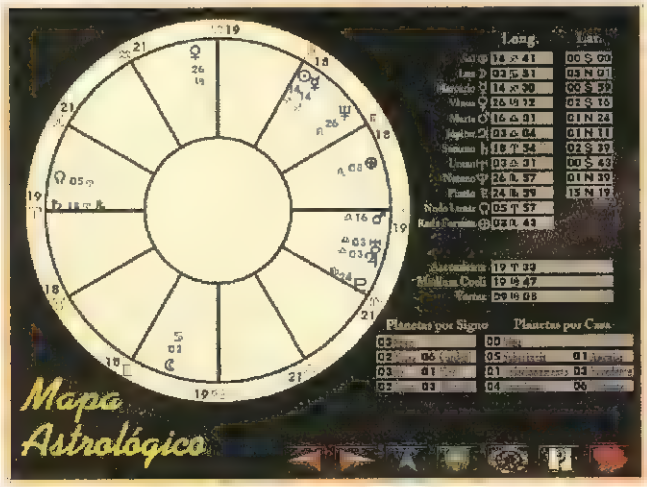




INSONDÁVEIS MISTÉRIOS

O astrólogo Oscar Quiroga revela a face esotérica do computador

"O computador é muito esotérico", comenta bem-humorado o astrólogo Oscar Quiroga, um dos mais respeitados profissionais ligados a astrologia no Brasil. "Eu acho que no fundo ninguém domina o computador, assim como acontece com os grandes mistérios da alma", complementa. Além de utilizar o micro diariamente para trabalhar, ele destaca a informática como um de seus hobbies.



Mapa astrológico do programa Esotérica: "produção bem cuidada e trabalho elaborado de pesquisa"

Programa cedido por Livraria da Vila (011) 814-5811

"No início, como qualquer usuário, imaginava que o computador fosse resolver todos os meus problemas. Não é bem assim: o micro é muito útil, mas com ele passei a ter uma série de problemas novos", diverte-se.

Há três anos Quiroga mantém o que descreve como "uma relação pacífica" com o seu micro 486 DX. Mas, mesmo com 16 Mega de RAM e kit multimídia de dupla velocidade, ele ainda tem algumas dificuldades com programas que não rodam, ou que simplesmente travam. E o astrólogo prevê : "Acho que os PCs só vão oferecer a performance que prometem daqui a uns três anos, quando será possível comprar bem barato uma máquina potente o suficiente para rodar todos os programas".

Mas o PC já é um inseparável companheiro de trabalho do astrólogo: "Uso para tudo, tanto para os cálculos matemáticos mais complicados, como para os textos. Na hora de mandar o material pronto para jornais e revistas, envio tudo por modem, o que simplifica muito meu trabalho".

A DANÇA DOS PLANETAS

No dia-a-dia ele utiliza basicamente um software de astronomia, o "Dance of the Planets", para visualiza

fisicamente a movimentação dos planetas e fazer os cálculos necessários, e um outro de astrologia, o "Winstar", ambos importados. Com outros programas desenvolveu suas pesquisas e elabora trabalhos como Interpretação do Mapa Astral, Progressão em Trânsito e Estudo da Comparação entre o Relacionamento de Dois Mapas Astrais.

"A interpretação astrológica séria exige estudos complexos e, se por uma lado há um sistema lógico de cálculos que conduzem a determinadas conclusões, é também importante considerar o aspecto de intuição e de percepção da pessoa como um todo. Não é qualquer um que pode sair fazendo previsões e análises, pois isso é resultado de estudos muito complexos," afirma Quiroga.

PROGRAMAS ESOTÉRICOS

Segundo ele, a maior parte dos programas de astrologia e esoterismo são voltados para diversão e não para uso profissional. É o caso de CDs como Alchimist, Tarot e Esotérica, analisados por ele a pedido de Computer & Games.

Em Alchimist o usuário consulta um oráculo, escrevendo suas perguntas que serão sabiamente repondidas pelo programa. "Consultam-se os elementos água, ar, fogo e terra. As respostas são genéricas, mas propõem um momento de reflexão, o que sempre é muito positivo", explica o astrólogo. "É claro que essas consultas não resolvem a vida de ninguém, mas se a pessoas estiver concentrada descobre sentidos mais amplos na linguagem simbólica", afirma.

O programa Tarot apresenta a origem do tradicional jogo de adivinhação, mas segundo Quiroga " o programa apresenta algumas incorreções históricas. Além disso, a navegação é um pouco complicada, pois faltam informações para o iniciante, que não conhece bem as cartas e o jogo. Só olhando para a tela, não dá para saber o que se deve fazer", comenta.

O programa Esotérica apresenta diferentes áreas para pesquisa. O usuário pode conhecer mais sobre anjos, cristais, interpretação de sonhos, florais, histórias esotéricas, crenças e métodos de adivinhação, entre eles astrologia. " O CD tem uma produção bem cuidada e um visual bem interessante. Dá para perceber também que houve um trabalho sério de pesquisa, embora as noções sobre os diferentes temas sejam superficiais", comenta o astrólogo.

Unindo seus conhecimentos em astrologia e informática, Oscar Quiroga está participando da produção de um CD ROM de interpretação astrológica. "Esse trabalho é uma verdadeira odisséia, pois envolve recursos muito amplos".

O CD ainda não tem um nome definido e deve ficar pronto até março ou abril de 96. " A equipe é séria e espero bons resultados. Acredito que um programa multimídia deve conquistar o usuário pela qualidade de imagens, animações em harmonia com músicas e efeitos sonoros. Claro que o conteúdo é importante e, nesse caso específico, a pesquisa é fundamental. Mas é importante também ter um 'sacerdote' conduzindo isso tudo, pois a Astrologia é uma forma de sacerdócio", conclui o mestre, que aos poucos revela os mistérios dos astros e planetas, mas ainda não desvendou o Windows 95: " É um sistema operacional que precisa ser aperfeiçoado para tornar-se mais amigável", afirma o astrólogo, sem arriscar previsões para o futuro dos confusos usuários. ◆

Cedido por Mister CD ROM (011) 259-0921

Quiroga conferiu os segredos milenares do tarô no CD Tarot: "faltam informações para o usuário iniciante"

Joca Finardi

FOTOS: DAUMER DE GIULI

TOQUE MÁGICO

Conheça os monitores touch screen, que permitem acionar os comandos com toques na tela

Com um simples toque na tela é possível abrir um aplicativo, salvar um arquivo ou selecionar uma área. E não há nada de magia nisso: com os recursos de um monitor touch screen, é possível deixar o mouse de lado e acionar todos os comandos diretamente na tela.

O VGArt Touch Screen é um monitor aparentemente comum, com excessão da tela especial, sensível ao toque, composta por uma "folha" de vidro, com revestimento condutor transparente. Segundo o fabricante, o tempo de resposta inicial ao toque é de no mínimo 15 milisegundos, ou seja 0,0015 segundos.

A grande vantagem é a possibilidade de substituição dos cliques do mouse por toques na tela, tanto no Windows como no DOS. Para se dar um double click, por exemplo, basta tocar duas vezes (rapidamente) sobre o ícone desejado. É tão fácil quanto utilizar o terminal de um banco eletrônico.

O processo é simples e pode ser útil para quem está começando a utilizar o computador e encontra dificuldades com o mouse e até para crianças, que com certeza vão se divertir "desenhando" diretamente na tela em programas como o Paintbrush. Além disso, o monitor touch screen também torna mais interativas e rápidas apresentações de produtos e projetos em empresas. Para evitar problemas, é possível usar em conjunto o mouse e os recursos do monitor touch screen, de acordo com sua necessidade.

INSTALAÇÃO E COMPATIBILIDADE

Junto com o VG 1448 T da VGArt, além do monitor colorido não entrelaçado, com tela de vidro sensível, o usuário recebe uma placa controladora específica para o modelo escolhido, o cabo de ligação do monitor com essa placa e manuais explicativos. O fabricante recomenda que a instalação seja feita por um técnico especializado, pois envolve configurações complexas, que podem confundir o iniciante.

Mas ainda não é possível instalar o VGArt Touch Screen em micros que utilizem o Windows 95, porque as COMs e IRQs têm configuração diferente no novo sistema. Segundo o fabricante, os novos drivers para este sistema operacional devem chegar em breve, tornando-o totalmente compatível com o Windows 95. Já para os usuários de DOS, Windows 3.1 e OS/2, não há problema: os drivers que acompanham o produto funcionam de forma simples e eficiente.

Com preço na faixa de US$ 1300 (para o modelo de 14 polegadas) ou US$ 2700 (para a versão de 17 polegadas), o Touch Screen é um opção diferente para quem procura um monitor com recursos inovadores ou simplesmente não consegue adaptar-se ao uso do mouse. ◆

FICHA TÉCNICA

Monitor Policromático Super VGA (VG1448T - Touch Screen
Suporta resolução de até 1024X 768
Dot pich: 0.28mm
Tecnologia capacitiva analógica
Resolução da tela: 1024 pontos por eixo dentro da área calibrada
Velocidade de conversão: até 270 pontos de toque por segundo a 19200 baud
Tempo de resposta inicial ao toque: mínimo de 15 milisegundos
Nitidez óptica: transmissão de luz de 85% a 550 mm
Superfície da tela de vidro: oferecida nas versões polida e anti-ofuscante
Composição da tela: folha de vidro com revestimento condutor transparente sob um revestimento de vidro. Eletrodos impressos no perímetro.
Computadores compatíveis: IBM PC e compatíveis
Compatibilidade: software totalmente compatível com o controlador serial de tela e toque. Comunica-se com o computador através de uma porta serial assíncrona na placa. Pode ser configurada para COM1 até COM7 e IRQ2 até IRQ15
Instalação do kit: deve ser feita por um técnico qualificado. As instruções são fornecidas no manual do kit
Controles analógicos de brilhos e contraste
Informações e suporte técnico: VGArt (011) 541-8080

Villa Dona Mariana

CD-ROM

Esta história tem a sua cara!

Mais de 250 animações

Jogo para fixação da narrativa

Em cada página, procure o personagem misterioso...

22 páginas de história

Você vai se emocionar brincando!

Villa Dona Mariana

Traz de volta a magia, a fantasia!

Villa Dona Mariana

Prova que, independente da mídia, a maior tecnologia será sempre a sensibilidade!

VEREDICTO MULTIMÍDIA

MAM museu de arte moderna do rio de janeiro

apoio: prefeitura da cidade do rio de janeiro

7 telas para o papel de parede do seu windows

Participe da história escrevendo seu próprio poema

Divirta-se tentando achar a nova invenção de Zenilton

MSP MULTIMÍDIA

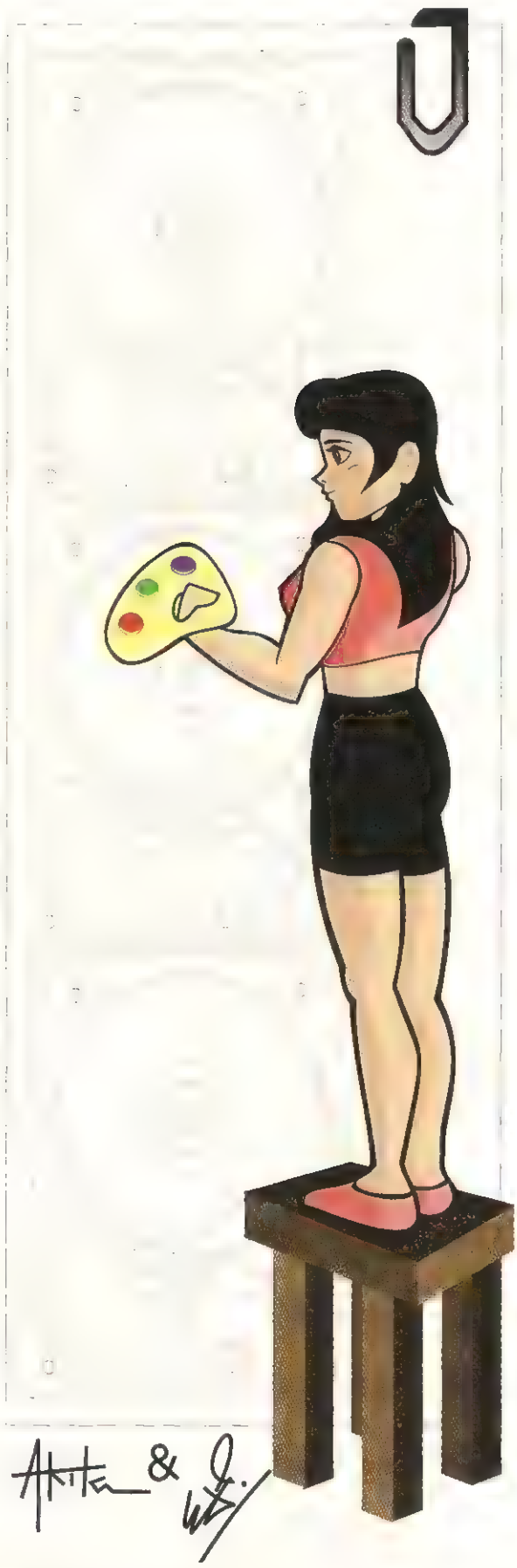
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): Compuland Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro ■ Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; **Joinville** (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

HARD DISK



FÁBIO AKITA

Entenda como funciona o disco rígido de seu computador

O hard disk, também chamado de disco rígido ou winchester, funciona como um grande disquete que fica dentro do computador, pronto para receber e armazenar informações. Existem vários tipos de discos rígidos, diferenciados pela velocidade de acesso e principalmente pelo tamanho, ou seja a capacidade de armazenamento de dados. Os tamanhos hoje disponíveis variam entre 40 Mega e 4 Giga (cerca de 4 mil Mega).

Atualmente, os HDs de 40 Mega são pouco úteis, pois num disco com essa capacidade tudo que se pode fazer é instalar, por exemplo, o Windows 3.1 e o Word for Windows 2.0, optando por instalações mínimas, o que limita muito o uso do computador, tranformando-o em uma simples máquina de escrever avançada. Já os winchesters com capacidade de de 4 Giga são caros (cerca de R$ 1 000,00) e mais indicados para uso profissional em grandes empresas ou BBSs, que necessitam armazenar um volume muito grande de informações no micro.

O padrão nos micros produzidos para uso doméstico atualmente é de discos de 540 Megabytes, embora muitos usuários já estejam utilizando modelos com 850 Mega. Os softwares estão exigindo cada vez mais espaço em disco para rodar, e mesmo os programas em CD geralmente precisam instalar parte de seus arquivos no disco rígido para funcionar. Assim, os 80 Megabytes de espaço, que há dois anos atrás pareciam intermináveis, hoje não são suficientes nem para rodar o novo Windows 95 e o Word for Windows.

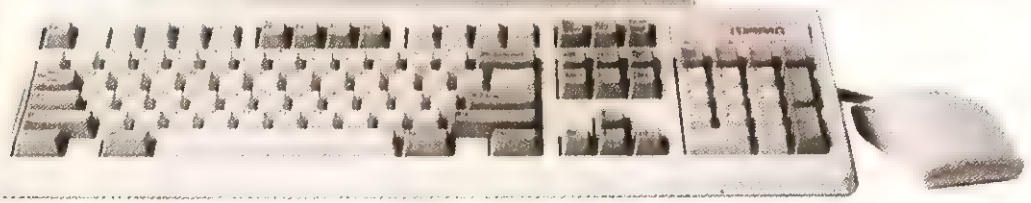
UPGRADE

É importante que o disco rígido seja compatível com os outros componentes do micro (veja tabela). Assim, não vale a pena instalar um HD de 1 Giga em um computador 386, porque os softwares que necessitam de muito espaço em disco rodam muito devagar em computadores desse tipo, tornando inviável o trabalho.

Para atualizar um micro e fazer o upgrade do hard disk, é necessário retirar o winchester antigo e instalar um novo, de maior capacidade. Essa instalação deve ser feita por um técnico experiente, pois todos os dados que já estão no seu hard disk devem ser antes trans-

Programação de fim-de-ano

VOCÊ VAI PASSAR O FINAL DO ANO NA FRENTE DA MELHOR MÁQUINA E DE QUEBRA VAI USAR O MELHOR PROGRAMA.



Multimídia Compaq Presario CDS 524

Windows 95 em português UPGRADE

2.399,- À VISTA

PREÇO EM REAL - VÁLIDO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO ATÉ POR TEMPO DETERMINADO OU ENQUANTO DURAREM NOSSOS ESTOQUES

COMPAQ AUTHORIZED DISTRIBUTOR

Visite nossa página na Internet - endereço: http://www.chs-via-brasil.com/ ou envie e-mail para: comercial@ chs-via-brasil.com

CHS PROMARK EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

VIA BRASIL

SÃO PAULO - SP

AMAROSOM	AJT	ALL BUSINESS	ALPHAVILLE INF.	ACTIONSOFT	AGD	BRASOIN	CAST INFORMÁTICA	CITY MICROS	COMP SAPIENS	COMPUTER POINT	COMPUVISION	CPRINFOR	FARAH'S	FOTÓPTICA	INSTANT KOLOR	INFOR BUSINESS	K-RM SYSTEMS	LEADER
JAGUARÉ	PLANALTO PAULISTA	IPIRANGA	PINHEIROS	BROOKLIN	CHAC. STO. ANTÔNIO	COMBUCA	SANTO AMARO	PEDROSO	IPIRANGA	JAZZMS	SANTANA	TATUAPÉ	SARDINIA	CENTRO	PINHEIROS	VILA MARIANA	CAMPO BELO	TATUAPÉ
011 294.9644	011 581.8522	011 914.2266	011 870.0266	011 505.4060	011 548.7209	011 277.5600	011 524.2700	011 872.8330	011 591.3223	011 885.0690	011 204.5026	011 293.9033	011 851.0041	011 214.4122	011 813.2309	011 5594.7271	011 530.5599	011 941.5990

MICROPLUS	VISUAL COMPUTER	NEW CORP	NÚCLEO	PONTO P	REWARD	SKY TECH	SÓ INFORMÁTICA	SUPRINFORM	SYLOGIC	WALK	WEST POINT	VISUAL LÓGICA
PAULISTA	PEDROSO	CAMPO BELO	PLANALTO PAULISTA	ITAIMBÉ	MOEMA	BROOKLIN	CERQUEIRA CÉZAR	PINHEIROS	BUTANTÃ	AEROPORTO	PEDROSO	PEDROSO
011 283.1466	011 263.2055	011 535.2929	011 241.8061	011 883.0500	011 533.3415	011 533.2512	011 285.6412	011 816.4466	011 284.9515	011 61.0720	011 282.2839	011 263.2055

AMERICANA - SP	B. HORIZONTE - MG	BLUMENAU - SC	CAMPINAS - SP	JUNDIAÍ - SP	LIMEIRA - SP	MARÍLIA - SP	SALVADOR - BA	SANTOS - SP	S. BERNARDO - SP	SOROCABA - SP	RIO DE JANEIRO - RJ	
REDE	GRAPHOS	EPICENTER	COMPEX	SOLUX	SINCRODATA	LITECH	TERA	SA VITECH	MICROSUPER	MARKTECH	KONSULTEC	BARRABYTES	VIRTUAL	BIS
0194 60.7323	031 261.2055	0473 25.9099	0192 54.0611	0192 43.8010	011 434.1964	0194 42.1919	0144 23.1167	071 341.4396	013 222.8797	011 457.0796	011 458.4633	0152 33.3932	021 325.4965	021 253.3121	021 221.2620

Compatibilidade

Verifique se seu HD está compatível ao computador.

computadores	hard disk
386 DX-40 ou inferior	170 MEGA
486 DX2-66	540 MEGA
486 DX4-100	850 MEGA
PENTIUM 75	850 MEGA
PENTIUM 90	1 GIGA
PENTIUM 100	1.2 GIGA
PENTIUM 133	1.2 GIGA

feridos para o novo disco. Além da troca por um winchester maior, é possível ainda utilizar dois discos rígidos simultaneamente na mesma máquina, desde que a controladora suporte os dois drives.

O hard disk é um componente

DAUMER DE GIULI

Disco rígido: componente fundamental do PC

fundamental do PC, sendo importante conferir sua procedência antes mesmo de comprá-lo. Dois grandes fabricantes de winchesters são as empresas americanas Quantum e a Western Digital.

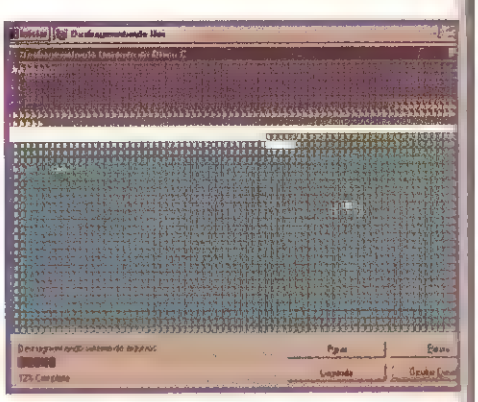
Espaço ocupado no hard disk

Quanto espaço ocupam os principais programas:

programas	espaço ocupado
DOS 6.22	8 MEGA
WINDOWS 3.11	12 MEGA
WINDOWS 95	70 MEGA
WORD FOR WINDOWS 7.0	8 MEGA
COREL DRAW! 6.0	180 MEGA
VISUAL C++ 2.0	190 MEGA
WORD FOR WINDOWS 6.0	7 MEGA
PHOTOSHOP 3.0.4	8 MEGA
PAGE MAKER 5.0	12 MEGA

DUPLICADORES DE DISCO

Uma solução adotada por muitos usuários com problemas de espaço no winchester são os programas duplicadores de disco. Os mais comuns são o Double Space do DOS e o Stacker, softwares que funcionam como uma espécie de compactadores instantâneos de informações. Com esses programas duplicadores, cada vez que um dado novo precisa ser gravado no HD, ele é automaticamente compactado antes, ocupando cerca de 50% do espaço que ocuparia normalmente. Quem tem um HD de até 170 Mega pode considerar estes duplicadores como uma boa opção de emergência. Mas é necessário ter cuidado, porque depois de algum tempo de uso, quando o disco começa a ficar lotado de novo, pode-se até perder dados que eventualmente se sobrepõe no disco.



Defrag: disponível também no Win 95

ECONOMIZE ESPAÇO

Existem algumas regras básicas para economizar espaço e evitar acúmulo de "lixo" em seu disco, eliminando arquivos inúteis. Mas não se empolgue: nunca delete nada que não saiba o que é, para não perder dados importantes. Em caso de dúvida, procure o suporte da empresa que fabrica seu computador ou fale com um técnico especializado.

ALGUMAS DICAS

1 - Nunca deixe jogos que não estão sendo utilizados gravados no hard disk.

2 - Evite fazer instalações Full, para não ocupar espaço com itens inúteis. Ao instalar um novo software escolha a opção CUSTOM e selecione apenas os itens de seu interesse.

3 - Não instale programas que ocupem mais de 25% do seu HD, pois além do espaço necessário para rodar, o programa exige mais do micro.

4 - Evite deixar arquivos compactados gravados no disco rígido. O melhor lugar para arquivo compactado é em disquete.

5 - Evite usar duplicadores de disco pois eles podem colocar seus dados em risco. Se precisa de espaço, pense logo em comprar outro winchester. ♦

Toni Cavalheiro

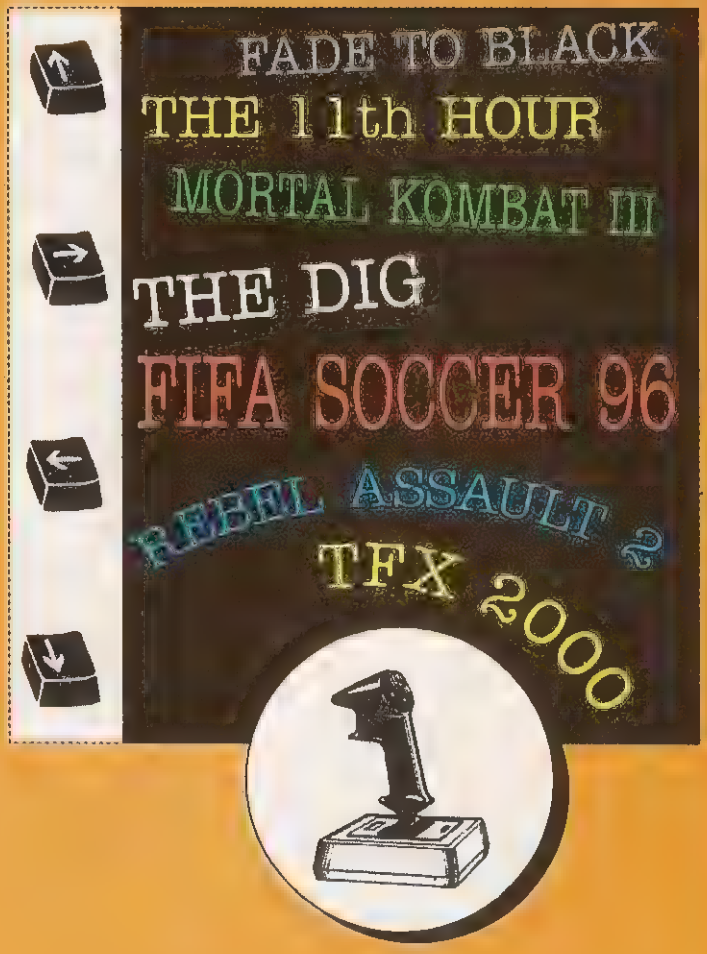
Evite problemas

Existem programas no DOS (disponíveis também no Windows 95) que ajudam a evitar problemas e manter seu HD organizado. Um deles é o SCANDISK, que faz uma varredura no disco todo para verificar se existe algum problema. Caso um problema seja encontrado, automaticamente o programa bloqueia a área danificada, impedindo que informações sejam gravadas neste ponto. Para utilizá-lo, basta digitar "SCANDISK" no prompt do DOS.

O outro utilitário é o DEFRAG, que organiza todas a informações já gravadas no HD, tornando o acesso e o processamento de informações mais rápidos e evitando problemas. O procedimento é o mesmo: digite DEFRAG e espere o programa terminar a arrumação geral.

Revenda os CD Roms que você acabou de ver nesta revista

Assim como nesta revista, na FOUR SEASONS você, revendedor, encontra as últimas novidades em CD Games. Títulos e mais títulos importados dos EUA que vão esquentar as telinhas dos micros de seus clientes e o caixa da sua revenda. Antes de virar a página, ligue para a FOUR SEASONS e receba nossa lista completa pelo fax. Ou então continue lendo e conheça os próximos lançamentos dos seus concorrentes.



Tel/Fax:
(021) 268-3287
(021) 288-4958

FOUR SEASONS do BRASIL
Especializada em CD-Rom

Tel/Fax:
(011) 232-2156
(011) 606-3894

CHEGA DE DOR!

Previna-se de dores e problemas que atingem os usuários de computadores

Já ouviu falar de Carpal Tunnel Syndrome? Infelizmente não é nenhum jogo novo, ou aplicativo para o Windows 95. Esse é o nome de uma inflamação que comprime os nervos da mão e que pode atingir pessoas que digitam com freqüência, por períodos prolongados. Dores de cabeça, irritação nos olhos, cansaço muscular e mil outras reclamações são comuns entre usuários constantes do micro, que nem sempre tomam as precauções necessárias para se preservar desses problemas.

Iluminação adequada no local de trabalho, postura correta e intervalos regulares são algumas das recomendações de especialistas para evitar dores, causadas por longos períodos de trabalho ou mesmo de diversão no micro. Além disso, uma cadeira confortável, onde o usuário fique em uma posição natural, com a coluna apoiada e uma mesa que mantenha o teclado na direção de seu cotovelo e o monitor na altura dos olhos, ajudam a prevenir o cansaço muscular e dores de cabeça.

Um dos problemas que atinge o usuário de computadores com mais freqüência é popularmente conhecido como tendinite (ou tenossinovite), uma inflamação nos tendões, que causa dores fortes na região dos pulsos e dedos. "As dores e caimbras são um sinal importante e com o tempo podem se agravar e a inflamação pode se tornar um problema neuromuscular mais sério", explica o doutor Roberto de Godoy Moreira, especialista em ortopedia. Segundo ele, a origem desse problema é a estafa muscular, decorrente de movimentos repetitivos, afetando a região do músculo e do tendão, um prolongamento do músculo, que o "engata" em algum osso. O médico avisa: " A única solução para combater a dor é medicação adequada e repouso".

A inflamação dos nervos das articulações não se restringe a usuários de computador, mas pode acontecer, principalmente em quem já tem predisposição para o problema. Os especialistas apontam como principais causas a digitação por períodos prolongados, sem pausas, os teclados inadequados (tanto em termos ergonômicos quanto no que se refere à localização das letras mais usadas pelos latinos) e uso incorreto e insuficiente dos dedos na digitação.

Para o doutor Roberto Moreira, os "catadores de milho", que usam apenas dois ou três dedos para digitar, são os mais fortes candidatos a essas dores, pois

ESCOLHA SEU MONITOR

A escolha de um monitor adequado também é importante para evitar a sensação de desconforto visual e os famosos dores de cabeça, principalmente para usuários que jogam por longos períodos ou trabalham com edição de imagens.

Fique atento à definição da imagem, contida o número de "dot pitch" (distância entre pontos que formam a imagem). Quanto menor esse número melhor a definição.

A resolução também é importante: quanto maior o número de pontos de luz (pixels) mostrados no display, maior a resolução.

O "refresh rate" do monitor é a taxa de redesenhamento da tela, ou seja o tempo em que cada quadro da imagem se forma na tela. Os mais indicados são os monitores com refresh rate superior a 70 Hz, principalmente para quem usa o ambiente Windows ou trabalha com gráficos.

O monitor pode ser entrelaçado ou não-entrelaçado (que é o mais confortável para os olhos, pois todos os pontos da luz da imagem acendem-se simultaneamente na tela).

Os monitores com tela plana são mais recomendados.

Há monitores com recursos para diminuir reflexos na tela, além de telas anti-reflexo, que podem ser acopladas ao monitor.

fazem esforços desiguais e movimentos totalmente errados, cada vez mais velozes. Segundo ele, os teclados ergonômicos (cujo desenho acompanha a direção das mãos e o comprimento dos dedos), almofadas de apoio e suportes para os braços não têm efeito algum se a pessoa continuar digitando com apenas dois dedos.

A postura ao digitar ou jogar é também um cuidado importante. Os médicos aconselham a apoiar corretamente braços e pescoço, ajustando a altura da cadeira e da mesa e a inclinação do teclado. Se ultimamente seus braços, ou a região dos ombros e da nuca tem apresentado dores persistentes a cada repetição de um determinado movimento, procure o seu ortopedista para evitar problemas. E por falar nisso ...

DOR DE CABEÇA

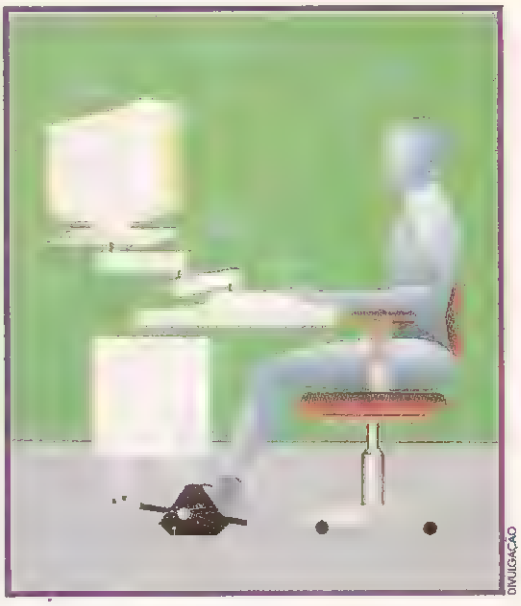
A sensação de cabeça "pesada", dor nos olhos e letras dançando na tela também é comum em usuários freqüentes de micros. O uso incorreto do equipamento pode até provocar dores de cabeça, mas não há comprovação de que o uso do computador traga qualquer dano à visão.

Segundo o oftalmologista Renato Giovedi Filho, ninguém pode adquirir miopia, astigmatismo ou qualquer outra doença dos olhos pelo fato de usar computador.Também não ocorre nenhuma alteração anatômica ou funcional importante em quem já apresente algum tipo de problema visual. " O que pode acontecer é que com o uso constante do PC algum sintoma do problema que a pessoa já tem torne-se mais evidente", explica o oftalmologista.

As razões para "vista cansada" e dores de cabeça em geral são: olhar fixo (a pessoa se esquece de piscar) e distância inadequada entre o olho e a tela (que deve ser de 40 a 50 cm, no mínimo). No caso em que esses incômodos persistem, mesmo quando se tomam todos os cuidados necessários (ver box), é sinal de que já existe algum problema, que é apenas "lembrado" pelo uso incorreto do micro.

É importante também manter a luminosidade satisfatória no ambiente onde está o micro. Apagar todas as luzes para jogar não é recomendado, pois a luz forte da tela incide sobre a retina, que está acomodada para um ambiente escuro e acentua-se muito o contraste claro-escuro, o que pode causar um certo desconforto.

Mas com a luz acesa, pode haver um outro problema: o reflexo na tela, que também pode ser a causa de muita dor de cabeça. A solução é encontrar a posição ideal para o monitor, em que esse reflexo seja o menor possível e evitar que a tela fique contra a luz, protegendo seus olhos. ◆



DIVULGAÇÃO

É importante manter a postura adequada durante o trabalho

DAUHER DE GIUI

Teclados ergonômicos: úteis para quem digita corretamente

CUIDE-SE

Conselhos do oftalmologista

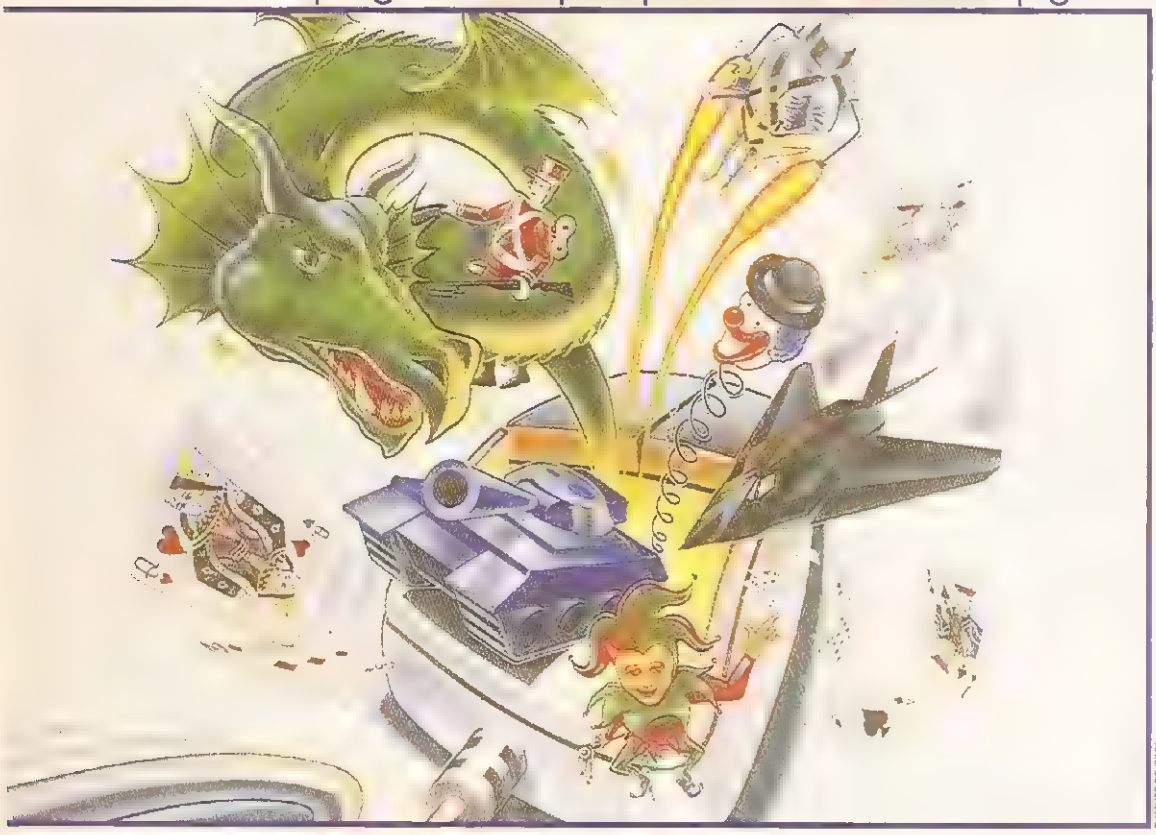
- Visite o oftalmologista periodicamente, principalmente se você já tem problemas de visão.
- A distância aconselhada entre o rosto e a tela do micro deve ser de 40 ou 50cm. Quem tem que chegar muito próximo da tela pode estar precisando ir ao oculista.
- Não fique de olho "vidrado" na frente da tela, pisque normalmente.
- Faça pausas de alguns minutos quando sentir desconforto visual.
- Mantenha o ambiente iluminado, evite usar o computador em local totalmente escuro, e não deixe a tela do monitor contra a luz, para se livrar dos reflexos.
- Nunca se auto-medique. Use compressas frias se houver irritação nos olhos. Se não resolver, marque uma consulta com o oculista.

Conselhos do ortopedista

- Use todos os dedos para digitar.
- Faça intervalos na digitação pelo menos de hora em hora, por um período de 15 minutos.
- Opte por um teclado ergonômico e utilize acessórios de proteção para mãos e pulsos.
- Faça exercícios com bolinhas de borracha para aumentar a força dos seus dedos.
- Mantenha a coluna ereta e os ombros em uma postura adequada. Há cadeiras especiais para garantir uma posição correta.

KLIK & PLAY

Um programa simples para você criar seus jogos no micro



DAUMER DE GAUI

Sabe aquele game "quase bom", que poderia ter personagens mais interessantes, gráficos melhores, animações divertidas e interface mais amigável? Será que você mesmo conseguiria fazer um melhor? Experimente. Com o programa em CD ROM Klik and Play, é possível criar jogos e editar outros já produzidos, sem grandes mistérios: o programa funciona no ambiente Windows, sendo fácil de usar.

O pacote do Klik and Play já vem com 10 demos de jogos elaborados com o programa e outros exemplos podem ser retirados na Internet, no site da produtora MAXIS (http://www.maxis.com). Além de curtir os jogos prontos que acompanham o software, é possível modificá-los, utilizando imagens, sons e efeitos de sua livre escolha, além de criar novos games com a história e os recursos que você escolher.

A criação é fácil, pois além da interface simplificada, o programa Klik and Play inclui diversas imagens (desde árvores, até naves espaciais) e sons prontos para usar. Mas antes de começar a elaborar um jogo, acompanhe as explicações do Tutorial, que mostra passo a passo como utiliza o programa para criação .

Para inventar seu game o primeiro passo é pega um bloco de anotações e começar a desenvolver a história do jogo, pois é a partir dessa base que se selecionam personagens e ações. Depois, no Story Board do programa prepara-se o "esqueleto" do jogo, que é feito quadro a quadro, colocando seqüências com animações telas com informações e cenários, além de acrescentar sons e músicas. O programa permite também incluir em seu jogo qualquer foto escaneada, animações em 3-D (formato .FLC), músicas (em formato .WAV), gráficos (em formato .BMP .PCX .LBM) e pode ser combinado com outros softwares criando opções inesgotáveis.

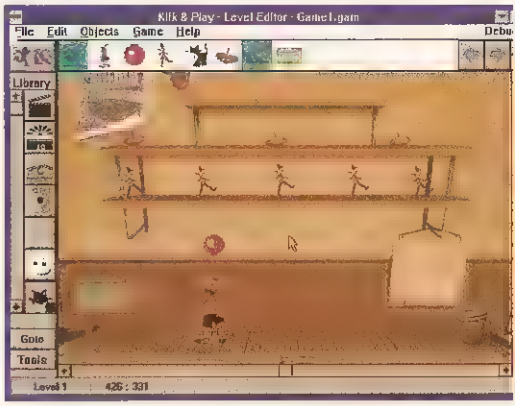
Para fazer um jogo de corrida, por exemplo, pode-se desenhar o carro na área Back Drop, ir até o Animation Editor e escolher a opção "number of directions", que vai criar outras figuras, com seu carro

Jogos prontos: confira o potencial do programa

FILE MANAGER

Fabricante: Maxis
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1414
Configuração mínima: 4MB RAM CD-ROM de Double-Speed, 386 DX-40 (recomendado 486), todas as placas de vídeo (Super VGA local Bus recomendada)
Controles: Mouse e Teclado
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: Windows
Preço médio: R$50,00

No Story Board (à esq.) prepara-se o "esqueleto" do jogo, que é feito quadro a quadro. Há cenários, personagens e animações que podem ser utilizados (à dir.)



em diferentes ângulos, para permitir a movimentação na pista. No Story Board escolhem-se os cenários e em "Choose a Movement" (veja box) determinam-se os controles e a movimentação do carro durante o jogo.

Em Text Editor é possível desenvolver textos explicativos para as aberturas ou menus, escolhendo letras e cores, pois o software usa as própria fontes do Windows. Outra opção é criar menus e arquivos de ajuda (help), que podem ser editados diretamente no programa Write do Windows. O processo todo é muito simples e o resultado final pode ser surpreendente.

Mas nem sempre seu projeto roda na primeira tentativa. Não se preocupe, pois isso acontece até com os grandes programadores. Felizmente o programa tem um editor, o Step-Throug-Editor, que tem a função de jogar passo a passo tudo que você já criou e verificar se existe alguma falha, como por exemplo um objeto colidindo com um personagem ou dois objetos ocupando o mesmo lugar no espaço (lembra das aulas de física?).

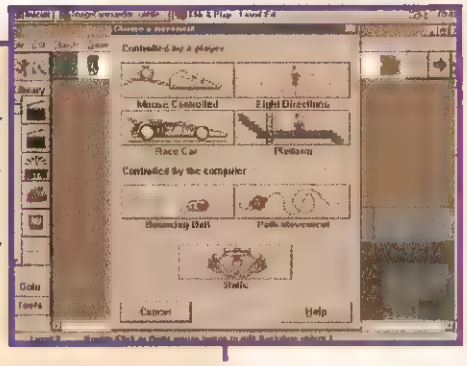
Com esse editor, quando uma bola estiver saindo pelo canto da tela, por exemplo, pode-se escolher se ela realmente deve sair, com o jogador perdendo uma vida, ou se é para a bola ricochetear e voltar para tela, sem que nada aconteça, ou ainda incluir música e efeitos sonoros quando a bola sai do seu campo de visão.

O melhor de tudo é que seus amigos também podem levar para casa um exemplar do jogo que você inventou, pois há uma opção para salvar os seus jogos como aplicações executáveis (.exe) independentes, que rodam em qualquer micro, mesmo sem o software Klik & Play instalado. O programa cria o jogo compactado e um arquivo de setup (instalação), que pode ser colocado em outros micros.

A produtora do software, a empresa americana Maxis, promete lançar em breve um jogo feito pela mesma equipe de SimCity, totalmente desenvolvido com o Klik & Play. Enquanto isso, reúna sua turma para criar novos jogos, dividindo as tarefas: um cuida das aberturas, outro das personagens e outro das animações. Faça sua primeira superprodução em casa e divirta-se.

Thiago Cruz

Em "Choose a Movement" escolha entre os diferentes controles, para o jogador e para o computador



CONTROLES

O programa Klik & Play tem um menu chamado "Choose a Movement" onde é possível escolher entre sete tipos de controles.

Entradas do jogador

Mouse controle: o objeto utilizado pelo jogador é controlado com um mouse, por exemplo uma seta ou uma mira. É ótimo para jogos de tiro ao alvo.

Eigth directions: o objeto será controlado pelo teclado e tem oito direções (como o próprio nome já diz): para cima, para baixo, para as diagonais, etc. Recomendado para jogos que utilizam teclas direcionais do teclado.

Race Car: permite controlar um carro de corrida, escolhendo aceleração, a velocidade máxima, etc.

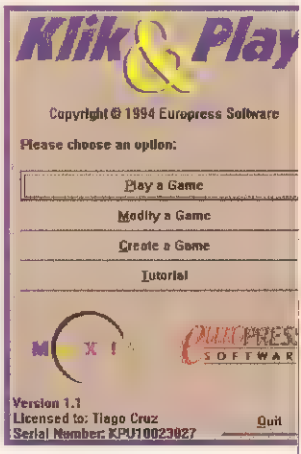
Plataform: é mais usada para jogos de ação, pois permite o controle "total" de um personagem: ele sobe escadas, desce, corre, pula e etc.

Movimentos controlados pelo computador

Static - o objeto fica parado na tela.

Bouncing Ball- controla um objeto (pode ser personagem, letras, o que você inventar), que deve bater na parede e ricochetear. Com este controle selecionam-se os locais para onde o objeto deve ir e o "bouncer randomizer", que "sorteia" a direção para onde o objeto vai quando bate. Ideal para jogos em que o personagem deve fugir de algum objeto.

Path Movement: é a alternativa mais interessante, que define uma linha onde a personagem (ou objeto) vai andar. A partir daí, escolhe-se a velocidade e programa-se o movimento de personagens e objetos.



No menu, as diferentes opções para jogar, alterar os games ou criar outros novos, seguindo as dicas do tutorial

COMMAND & CONQUER

Escolha seu grupo, assuma o comando e prepare as tropas para dominar o território inimigo. A conquista do poder no planeta está em jogo

Explosões, tiros, violência: a guerra tomou conta de tudo. Tropas inteiras estão prontas para o combate pelo mineral mais valioso da Terra: o tibérium. Em Command & Conquer o jogador pode escolher se quer atuar do lado do bem ou do mal - no comando de uma tropa de soldados ou de um grupo de guerrilheiros. Elaborando estratégias para destruir o inimigo sem piedade e dominar a exploração do minério.

Depois da sequência de abertura, com um visual incrível, é só partir para o campo de batalha e assumir o comando. Para neutralizar o adversário, há recursos como helicópteros, tanques de guerra, aviões e lança-mísseis. Mas essa guerra não será nada fácil.

Durante o jogo, a sensação chega a ser de que se pode levar um tiro "de verdade" a qualquer momento, pois os efeitos sonoros são ótimos, com tecnologia DDA (Direct Digital Audio). Além disso, a trilha sonora é contagiante, com várias opções de músicas que podem ser selecionadas a qualquer momento do jogo, ideal para quem quer ficar só imaginando o que sente um soldado ou um terrorista, ou mesmo para ouvir em arrebentação total.

Elabore estratégias para dominar o espaço de seus oponentes

Gráficos perfeitos e efeitos sonoros muito realistas garantem a emoção da "guerra"

Para brigar do lado dos "mocinhos", opte pelas forças da Global Defense Initiative, a GDI (Iniciativa de Defesa Global). Quem preferir aliar-se aos guerrilheiros comandados pelas forças terroristas da Brotherhood of Nod (Irmandade de Nod) e se [illegible] dos malvados.

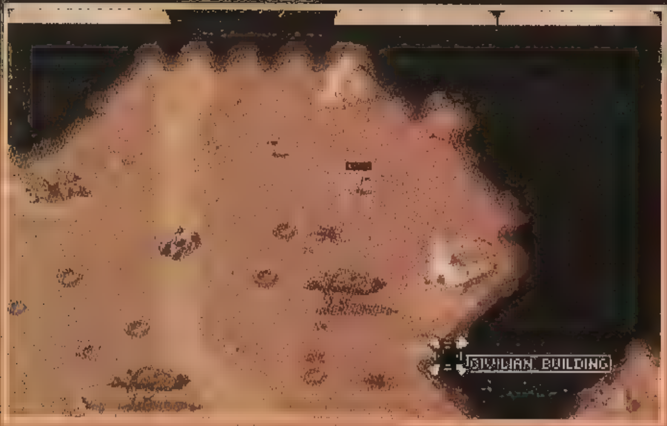
Os dois grupos têm armas, unidades de ataque e objetivos diferentes. A aparência também varia em cada um deles. Os integrantes da GDI, por exemplo, não podem atacar prédios civis impunemente. Já os terroristas não têm tantos escrúpulos, mas geralmente dispõem de menos recursos. Mas qualquer que seja su-

FICHA TÉCNICA

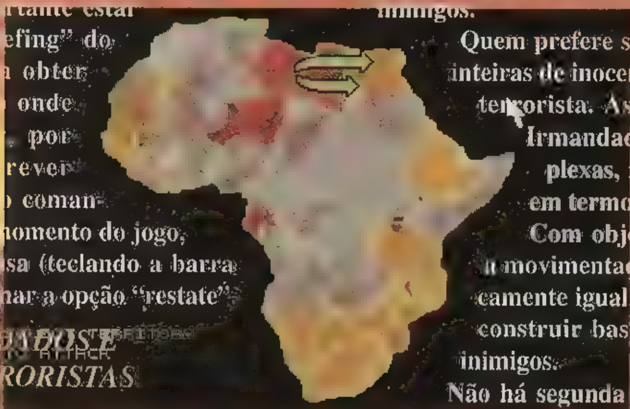
COMMAND & CONQUER

Fabricante: Interplay
Configuração mínima: 486 SX/33 Mega de RAM, 5Mb de HD, CD-ROM de dupla velocidade
Controles: teclado + joystick (recomendado) ou somente teclado
Apresentação: em CD-ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$70,00

JOGO CEDIDO POR MISTER CD ROM (011)259-0921



...rtante estar ...efing" do ...a obter ... onde ..., por ...rever ...o coman... momento do jogo, ...sa (teclando a barra ...nar a opção "restate".



...inimigos.

Quem prefere s... inteiras de inoce... terrorista. As... Irmandade... plexas, ... em termo...

Com obj... a movimenta... camente igual a dos soldados e é p... construir bases, protegê-las e destruir inimigos.

Não há segunda ... ne. Encare esse ... e nem pense em desertar.

...DADOS E TERRORISTAS

...soldados da GDI... ...para... ...a batalha, ... de operações em ... e de preferência ...mpado. Entre para o local ... Mobile Construction Vehicle – MCV (Veículo de ... vezes no veículo ... lembre-se ...

Encare o desafio, pois há grupos de soldados ou guerrilheiros sob seu comando

DICAS DO COMANDANTE

No começo de cada missão o campo de batalha não está completamente visível. Resolva isso enviando tropas para território desconhecido.

Para que os soldados executem suas ordens, basta clicar sobre eles e direcioná-los para onde ... Quando os terroristas surgirem, ... da bat...

... Arraste ... dos (ou ...) ... surgem engenheiros, que ... construções do inimigo, que ... em seguida.

... é preciso ter dinheiro ... conseguir completando o ... fase ou vendendo as construções conquistadas.

Se uma de suas construções for avariada, não hesite: clique na opção "Sidebar" e faça o reparo. Mas cuidado: o inimigo ... à espreita.

Os guerrilherios têm menos escrúpulos

Os soldados da GDI têm mais recursos

Novos lutadores e muito mais porradas em Mortal Kombat 3

Durante séculos, Raiden, o defensor da Terra, usou o torneio Mortal Kombat para defender o planeta contra o imperador do Outworld, o poderoso Shao Kahn. Mas depois de sofrer várias derrotas, Kahn elaborou um plano maligno e fez com que o espírito de sua falecida esposa Sindel, revivesse na Terra. Unindo forças para encontrar sua rainha, Kahn finalmente atravessou o portal dimensional que separava os dois mundos e invadiu a Terra.

Shao Kahn domina a terra e desafia os guerreiros mais uma vez

Shao Kahn lentamente transformou o planeta Terra em uma parte do Outworld e acabou com toda vida humana, retirando a alma das pessoas. Mas há almas que Kahn não pode pegar: são os guerreiros escolhidos para representar a Terra num novo Mortal Kombat.

Este último confronto com os guerreiros de Outworld é o game Mortal Kombat 3, que vai decidir o futuro da raça humana. Depois do sucesso do jogo para fliperama e videogame (esta versão equivale a Mortal Kombat 3 ROM 2.0), e do lançamento até de um filme no cinema, a versão para PCs foi muito bem adaptada, com gráficos perfeitos. Nos cenários coloridos e bem elaborados, as personagens têm movimentação fiel ao original.. Antes de partir para a briga, ouça as sábias palavras do mestre Raiden: "Vocês foram os escolhidos para representar a Terra no Torneio Mortal Kombat. Apesar de suas almas estarem a salvo de Shao Kahn, suas vidas não estão. Eu não poderei mais interferir, já que a Terra agora é governada pelos deuses do Outworld." Confira os principais golpes, aprenda como acessar personagens e códigos secretos e acabe com eles! ◆

Eduardo Murata

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra on line
Configuração mínima: PC 486 DX, 8 de RAM, Kit multimídia de dupla velocidade
Controles: Teclado e Joystick ou mouse ou somente teclado
Apresentação: Um CD-ROM
Ambiente: DOS ou Windows
Preço médio: R$ 70,00

KOMBAT KODES

São códigos que só podem ser usados no modo versus de dois jogadores para selecionar opções especiais. O número indicado para cada símbolo mostra a quantidade de vezes que será preciso acionar o botão no controle/teclado para chegar a respectiva figura.

Os botões variam da esquerda para a direita, três para cada controle: Player 1 (LP, BL, LK) Player 2 (LP, BL, LK) . Se o código for 133 564, por exemplo, no controle 1 aperte o LP uma vez, aperte três vezes o botão Bl ■ mais três o botão LK. Já no segundo controle aperte o LP 5 vezes, o BL seis vezes e o LK mais quatro. Para os números acima de 6, você poderá substitutir colocando o direcioanl para cima, confira a tabela:

COMANDOS

Dragão	= 0	Raio	= 5
MK	= 1	Goro	= 6 ou ↑ + 4
Yin Yang	= 2	Raiden	= 7 ou ↑ + 3
"3"	= 3	Shao Kahn	= 8 ou ↑ + 2
"?"	= 4	Caveira	= 9 ou ↑ + 1

0 - 3 - 3 5 - 6 - 4 : vencedor enfrenta Shao Kahn
7 - 6 - 9 3 - 4 - 2 : vecedor enfrenta Noob Saibot
2 - 0 - 5 2 - 0 - 5 : vencedor enfrenta Smoke
9 - 6 - 9 1 - 4 - 1 : vencedor enfrenta Motaro
9 - 8 - 5 1 - 2 - 5 : Psycho Kombat
9 - 8 - 7 1 - 2 - 3 : sem barras de energia
0 - 2 - 0 0 - 2 - 0 : sem defesa
1 - 0 - 0 1 - 0 - 0 : sem agarrão
4 - 6 - 6 4 - 6 - 6 : corrida ilimitada
4 - 6 - 0 4 - 6 - 0 : Randper Kombat
6 - 8 - 8 4 - 2 - 2 : Dark Fighting
6 - 4 - 2 4 - 6 - 8 : Galaga
7 - 0 - 7 0 - 0 - 0 :Primeiro jogador com ½ da energia
0 - 0 - 0 7 - 0 - 7 : Segundo jogador com ½ da energia
0 - 3 - 3 0 - 0 - 0 : Primeiro jogador com ½ da energia
0 - 0 - 0 0 - 3 - 3 : Segundo jogador com ½ da enegia
9 - 8 - 7 6 - 6 - 6 : Segura os flippers durante ■ Casino Run
9 - 8 - 7 6 - 6 - 6 :Segura os flippers durante o Casino Run
2 - 8 - 2 2 - 8 - 2 :No Fear
1 - 2 - 3 9 - 2 - 6 :Not Power
3 - 9 - 0 3 - 9 - 0 :½ de damage
3 - 9 - 0 0 - 0 - 0 :Primeiro jogador com ½ de damage
0 - 0 - 0 3 - 9 - 0 :Segundo jogador com ½ de damage
6 - 8 - 8 4 - 3 - 3 :Fast Uppercut Recovery Ativado
7 - 2 - 2 7 - 2 - 2 :Kombos system disativado
5 - 5 - 5 5 - 5 - 6 :Special Moves disativado
3 - 2 - 1 7 - 8 - 9 :Super Run Jumps
1 - 0 - 1 0 - 0 - 0: Player 1 Healing Enable
0 - 0 - 0 1 - 0 - 1: Player 2 Healing Enable
2 - 0 - 2 0 - 0 - 0: Player 1 Weakening Enable
0 - 0 - 0 2 - 0 - 2: Player 2 Weakening Enanle
5 - 5 - 2 0 - 0 - 0: Player 1 Double Damage
0 - 0 - 0 5 - 5 - 2: Player 2 Double Damage
2 - 3 - 9 4 - 9 - 4: Sweeping Disabled
9 - 7 - 8 2 - 4 - 3: Two Players Double Damage/Weakening

JOGO CEDIDO POR MISTER CD ROM (011) 259-0921

DETONE OS INIMIGOS

TERRA

Use os comandos especiais para vencer

CYRAX

Close Granede: segure **LK** ← ← **HK**
Far Granede: segure **LK** → → **HK**
Net: ← ← **LK**
Teleport (pode ser feito no ar): → ↓ **BL**
Air Throw (enquanto você estiver no chão e o oponente no ar): ↓ → **BL** então aperte **LP** para agarrar.
Fatality (livre): segure **BL** ↓ ↓ ↑ ↓ **HP**
Fatality (perto): ↓ ↓ → ↑ **R**
Animality (perto): segure **BL** ↑ ↑ ↓ ↓
Friendship: **R R R** ↑
Babality: → → ← **HP**
Stage: **R BL R**
Combo: 100% - Uppercut, bomb, uppercut, bomb, uppercut, bomb, uppercut

JAX

1 Missile: ← → **HP**
2 Missile: → → ← ← **HP**
Gotcha Grab: → → **LP**
Back Breaker: aperte **BL**, perto do inimigo, durante o salto
Quad Slam: durante o agarrão aperte repetidamente o **HP**
Ground Pound: segure **LK**
Dashing Punch: → → **HK**
Fatality (perto): segure **BL** ↑ ↓ → ↑
Fatality (1 salto): **R BL R R LK**
Animality (perto): segure **LP** → → ↓ →
Friendship: **LK R R LK**
Babality: ↓ ↓ ↓ **LK**
Stage: ↓ → ↓ **LP**
Combo: 57% HK, HK,D+ HP, HP, BL, BL, LP, B+ HP, iow-punch, 5 grab smashes

Defenda-se dos poderes especiais de Kabal

KABAL

Top Spin: ← → **LK**
Eye Spark (pode ser feito no ar): ← ← **HP**
Ground Saw: ← ← ← **R**
Fatality (2 passos): ↓ ↓ ← → **BL**
Fatality (perto): **R BL BL BL HK**
Animality (perto): segure **HP** → → ↓ →
Friendship: **R LK R R** ↑
Babality: **R R LK**
Stage: **BL BL HK**
Combo: 61% jump kick, spin dash, LK, LK, HP, HP, D+ HP, hop kick, fireball

KANO

Knife Throw: ↓ ← **HP**
Knife Uppercut: ↓ → **HP**
Cannon Ball: segure **LK**
Grab Shake: ↓ → **LP**
Throw (no ar): **BL**
Fataliy (perto): segure **LP** → ↓ ↓ →
Fatality (2 passos): **LP LP BL BL HK**
Animality (perto): segure **HP BL BL BL**
Friendship: **LK R R HK**
Babality: → → ↓ ↓ **LK**
Stage: ↑ ↑ ← **LK**
Combo: 37% HP, HP,D+ LP, D+ HP, hopkick, knife slice

KUNG LAO

Hat Throw: ← → **LP**
Teleport: ↓ ↑
Flying Kick (no ar): ↑ ↓ **HK**
Spin: → ↓ → **R** varias vezes
Fatality (livre): **R BL R BL** ↓
Fatality (perto): → → ← ↓ **HP**
Animality (perto): **R R R R BL**
Friendship: **R LP R LK**
Babality: ↓ → → **HP**
Stage: ↓ ↓ → → **LK**
Combo: 56% Whil wind, high punch, hopkick, dive kick, sweep

LIU KANG

High Fireball: → → **HP**
Low Fireball: → → **LP**
Flying Kick: → → **HK**
Bicycle Kick: segure **LK**
Fatality (perto): → → ↓ ↓ **LK**
Fatality (livre): ↑ ↓ ↑ ↑ **BL** + **R**
Animality (2 passos): ↓ ↓ ↑
Friendship: **R R R** ↓ + **R**
Babality: ↓ ↓ ↓ **HK**
Stage: **R BL BL LK**
Combo: 48% Bike kike, HP, HP, BL, LK, LK, HK, LK

Com a animality seu lutador transforma-se em um animal

NIGHTWOLF

Arrow: ↓ ← **LP**
Hatchet Uppercut: ↓ → **HP**
Shadow Shoulder: → → **LK**
Glow (reflete magia): ← ← ← **HK**
Fatality (perto): segure **BL** ↑ ↑ ← → **BL**
Fatality (1 salto): ← ← ↓ **HP**
Animality (perto): → → ↓ ↓
Friendship: **R R R** ↓
Babality: → ← → ← **LP**
Stage: **R R BL**
Combo: 41% HK, HP, HP, LP, axe uppercut,. axe uppercut, shoulder slam

SEKTOR

Teleport Uppercut
(pode ser feito no ar): → → **LK**
Missile: → → **LP**
Heat Missile: → ↓ ← **HP**
Fatality (2 passos): **LP R R BL**
Fatality (bem longe): → → → ← **BL**
Animality (perto): → → ↓ ↑
Friendship: **R R R** ↓
Babality: ← ↓ ↓ ↓ **HK**
Stage: **R R R** ↓
Combo:49% Homing missile, teleport punch, hop kick, sweep

Sonia enfrenta Shang Tsung: golpes mortais

SONYA

Energy Rings: ↓ → **LP**
Leg Grab: ↓ + **LP** + **BL**
Square Wave Punch: → ← **HP**
Bicycle Kick: ← ← ↓ **HK**

COMANDOS

DIRECIONAL

↑ (cima) → (frente)
↓ (baixo) ← (trás)

BOTÕES

R = Run (corrida)
HP = High Punch (soco forte)
LP = Low Punch (soco fraco)
HK = High Kick (chute forte)
LK = Low Kick (chute fraco)
BL = Block (defesa)

Efeitos divertidos com o friendship

Fatality (1 salto): segure BL + R ↑ ↑ ← ↓
Fatality (livre): ← → ↓ ↓ R
Animality (perto): segure LP ← → ↓ →
Babality: ↓ ↓ → LK
Stage: → → ↓ HP
Combo: 31% HK, HK, HP, HP, LP, B+HP

STRYKER

High Grenade: ↓ ← HP
Low Granade: ↓ ← LP
Baton Trip: → ← LP
Baton Toss: → → HK
Fatality (perto): ↓ → ↓ → BL
Fatality (1 salto): → → → LK
Animality (2 passos): R R R BL
Friendship: LP R R LP
Babality: ↓ → → ← HP
Stage: → ↑ ↑ HK
Combo: 50% HK, HP, HP, LP, hopkick, fhrow

SUB-ZERO

Freeze: ↓ → LP
Ice Shower: ↓ → HP
Ice Shower Front: ↓ →, ← HP
Ice Shower Behind: ↓ ← → HP
Ice Statue: ↓, ←, LP
Slide: ← + LP + BL + LK
Fatality (perto): BL BL R BL R
Fatality (longe): ← ← ↓, ← R
Animality (perto): segure BL →↑ ↑
Friendship: LK R R ↑
Babality: ↓ ← ← HK
Stage: ← ↓ → → HK
Combo:47% Jump kick, freeze, jump

Smoke: personagem secreto

SMOKE

Harpoon: ← ← LP
Teleport Uppercut (pode ser feito no ar): → → LK
Invisibility: ↑ ↑ R
Throw (no ar): BL
Fatality (bem longe): segure BL ↑ ↑ → ↓
Fatality (2 passos): segure R + BL, ↓ ↓ → ↑
Animality (2 saltos): ↓ → → BL
Friendship: R R R HK
Babality: ↓ ↓ ← ← HK
Stage: → → ↓ LK
Combo: 47% Teleport punch, higt punch, harpoon, HP, HP, LK, HK, B+ LP

OUTWORLD

SHANG TSUNG

1 Fireball: ← ← HP
2 Fireballs: ← ← → HP
3 Fireballs: ← ← → → HP
Volcanic Eruption: → ← ← LK
Fatality (perto): segure LP ↓ → → ↓
Fatality (perto): segure LP R BL R BL
Animality (perto): segure HP R R R
Friendship: LK R R ↓
Babality: R R R LK
Stage: ↑ ↑ ← LP
Combo: 57% 3 hellfireballs. Liu Kang morph, hop kick, fireball, flying kick

MORPHS

Cyrox: BL BL BL
Jax: → → ↓ LP
Kabal: LP BL HK
Kano: ← → BL
Kung Lao: R R BL R
Liu Kang: → ↓ ← ↑ →
Nightwolf: ↑ ↑ ↑
Sektor: ↓ → ← R
Sheeva: segure LK → ↓ →
Sindel: ← ↓ ← LK
Sonya: ↓ + R + LP + BL
Stryker: → → → HK
Sub-Zero: → ↓ → HP

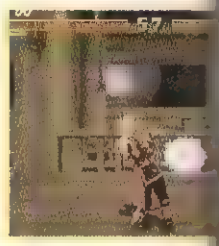
SHEEVA

Teleport Stomp: ↓ ↑
Stomp: ← ↓ ← HK
Fireball: ↓ → HP
Fatality (perto): → ↓ ↓ → LP
Fatality (perto): segure HK ← → →
Animality (perto): R BL BL BL BL
Friendship: → → ↓ → HP
Babality: ↓ ↓ ↓ ← HK
Stage: ↓ → ↓ → LP
Combo: 42% HP, HP, LP, HK, HK, LK, B+ HK

Sindel: todo o poder de Outworld

SINDEL

Fireball: → → LP
Air Fireball: ↓ → LK
Fly: ← ← → HK
Scream: → → → HP
Fatality (2 passos): R R BL R BL
Fatality (perto): R BL BL R + BL
Animality (livre): → → ↑ HP
Friendship: R R R R R ↑
Babality: R R R ↑
Stage: ↓ ↓ ↓ LP
Combo: 43% HK, HP, HP, D+ HP, high punch, hop kick, air fireball



MOTARO

Fireball: →↓ ← HP
Teleport: ↓ ↑
Grab Slam: → → LP
Tail Sweep: ← + LK

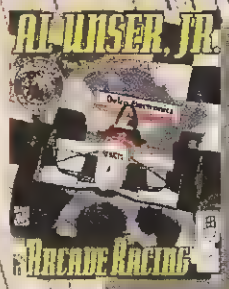
SHAO KAHN

Fireball: ← ← → LP
Hammer: ← ← → HP
Shoulder Ram: → → LP
Knee Uppercut: → → HP
Taunt: ↓ ↓ LK
Laugh: ↓ ↓ LK

CÓDIGOS ESPECIAIS

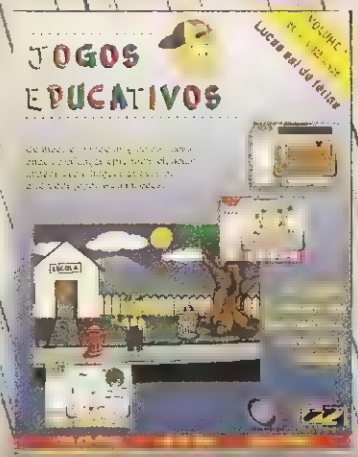
Antes de entrar com o comando "mk3" para iniciar o jogo (mk3.exe), você pode acrescentar alguns códigos. Por exemplo, escreva "mk3 666". Veja os efeitos dos comandos, que podem ser combinados:

666 - Ativa Smoke
1995 - Lutadores transparentes
831 - Lutadores só com sombra
8000 - Turbo Mode
9966 - Flip Code
603015 - Slow Code
8888 - Fat Code
1111 - Skin Code
12345 - Tall Code
54321 - Short Code
4862222 - Hit Block
1000000 - Ativa Motaro e Shao Kahn para 2 jogadores
NOBLOOD - Desativa sangue
BLOOD - Ativa sangue
NOVIOLENCE - Desliga fatality
VIOLENCE - Ativa fatality



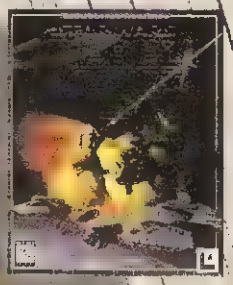
11 melhores pistas jamais vistas

R$ 81,00



Matemática, Línguas (Português, Inglês e Espanhol) e Ciências, com os

R$ 48,00



R$ 84,00

R$ 84,00

Um dos mais sangrentos jogos de luta já feito para PC

R$ 81,00

TÍTULOS

5 FT 10 PACK VOL. 4	R$	67,20	ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE	R$	81,20	PANIC IN THE PARK	R$	65,80	STAR TREK: A FINAL UNITY	R$	79,00
ACROSS THE RHINE	R$	70,00	ENTERTAINER PACK	R$	63,00	PC GAME GUN	R$	91,00	STAR TREK: EMISSARY GIFT SET	R$	75,00
AL UNSER JR.	R$	81,00	EXPECT : NO MERCY	R$	75,00	PERFECT GENERAL II	R$	65,80	STEEL PANTHERS	R$	78,40
ATTACK STACK VELOCITY	R$	70,00	FLIGHT SHOP	R$	75,00	PGA TOURS 96	R$	84,00	STONE KEEP	R$	80,00
BATTLEGROUND: ARDENNES	R$	86,80	FLIGHT UNLIMITED	R$	77,00	PINBALL MANIA	R$	57,40	SUPER STREET FIGHTER II TURBO	R$	60,00
BC Racers-Front Street Publishing	R$	53,20	FUN TO LEARN	R$	50,40	PITFALL MAYAN ADVENTURE	R$	81,00	THE AMAZING WRITING MACHINE	R$	79,80
BURN CYCLE	R$	76,00	HEXEN	R$	98,00	PRESSURE DROP	R$	56,00	THE LAST DYNASTY	R$	67,20
CADILLACS & DINOSSAURS	R$	78,40	IN THE FIRST DEGREE	R$	93,80	PRIMAL RAGE	R$	78,00	THE NEED FOR SPEED	R$	81,00
CARMEN SANDIEGO JUNIOR	R$	67,20	JAMES DISCOVERY MATH	R$	68,60	PRINCE OF PERSIA 1 & 2	R$	75,00	THUNDERSCAPE	R$	75,00
CASPER BRAINY BOOK	R$	57,40	LAND DESIGNER	R$	70,00	PRISIONER OF ICE	R$	82,00	TOTAL DISTORTION	R$	95,00
CHALLENGE PACK	R$	40,60	LION KING ANIMATED STORY BOOK	R$	60,00	QUEST FOR FAME	R$	70,00	ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	R$	36,40
CHAOS ENGINE	R$	40,60	LOADSTAR	R$	92,40	QWIRKS	R$	54,60	ULTIMATE FOOTBALL 95	R$	57,40
COMMAND & CONQUER	R$	84,00	MARINE FIGTHERS	R$	65,00	RAPID ASSAULT	R$	65,80	US FIGHTER GOLD	R$	92,40
COMMAND ACES OF THE DEEP	R$	91,00	MEGA MAN X	R$	85,40	RED ROT SOCCER	R$	64,40	V FOR VICTORY	R$	80,00
COUSTEAU'S WORLD	R$	65,80	MILLENIA: ALTERED DESTINIES	R$	78,40	RED SHIFT 2	R$	70,00	VIRTUAL POOL	R$	81,20
CRUSADER NO REMORSE	R$	78,00	MONOPOLY	R$	81,20	Rise of the Triad (Dark War) Formagen	R$	38,00	WAR ZONE	R$	50,40
CYBERBYKES	R$	63,00	MORTAL KOMBAT 2	R$	61,60	SEASIDE ADVENTURE	R$	57,40	WARLORDS II	R$	82,60
CYCLEMANIA	R$	44,00	MORTAL KOMBAT 3	R$	81,00	SIM CITY 2000	R$	49,00	WEREWOLFF VS COMANCHE	R$	88,20
DAGGER RACE	R$	58,80	MY FIRST DICTIONARY	R$	68,60	SIM ISLE (MAXIS)	R$	71,40	WETLANDS	R$	64,40
DESIGNER BODIES	R$	42,00	NHL - HOCKEY 95	R$	43,40	SOLITAIRE DELUXE	R$	53,20	WING NUTS	R$	99,40
DUST WIRED WEST	R$	81,20	NIGHT OWL # 17	R$	42,00	Space Quest 6: The Spinal Frontier	R$	75,00	WINNIE THE POOH	R$	63,00
EMPIRE II	R$	67,20	TÍTULOS ERÓTICOS A PARTIR DE R$ 40,00			STAR TREK OMNIPEDIA	R$	85,40	WITCHAVEN: DARE TO ENTER	R$	86,60

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

ACEITAMOS CARTÃO DE CRÉDITO VISA

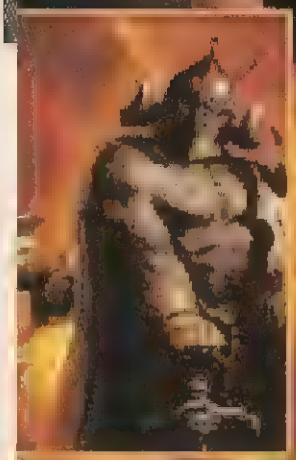
VISA

EXPRESS

TEL (011) 240.9472 - FAX (011) 531.8176

WITCHAVEN

Enfrente a ira do demônio



Muitas opções de armas e muitas magias no caminho: recolha tudo que encontrar nos escuros labirintos

A bruxa está solta e os demônios estão a caminho. Em Witchaven é preciso reunir todas as suas forças para vencer o mal. Mas o desafio será muito divertido. O jogo é em primeira pessoa, seguindo o padrão de Doom e similares, mas tem recursos inovadores, e à medida que as fases se sucedem, vai-se experiência e poder de ataque.

Os problemas começam quando a terrível feiticeira Illwhyrin, uma poderosa habitante do mundo dos demônios, decide promover uma sangrenta revolução para destruir a ilha de Chair (fica exatamente aí onde você está). Illwhyrin pretende abrir o portão que separa seu terrível mundo do universo dos humanos e libertar todos seus demônios, provocando o caos em todo o planeta. Uma má notícia: Midian, o guardião do portão está do lado da bruxa.

No início, armado apenas com um punhal, prepare-se para enfrentar seres malignos, monstros apavorantes e criaturas repugnantes, que surgem nos diversos cenários. À medida em que atravessa castelos cheios de armadilhas, poços de lava e passagens secretas, recolhe-se novas armas, magias, poções e experiência para lidar com seus inimigos.

Reunindo os itens necessários, o guerreiro deve perambular pelos labirintos de cada fase, derrotando os inimigos, até encontrar o pentagrama, um objeto mágico com formato de estrela, utilizado em bruxaria. Somente com o pentagrama é possível abrir o teletransporte para passar para um nível superior. Adquirindo mais experiência é possível até combinar duas armas diferentes.

Depois das 35 fases, quando todos os monstros estiverem destruídos, os habitantes da ilha de Chair poderão respirar aliviados: os demônios estão presos. A menos que outro ser perverso tenha idéias malignas.

Wellington de Souza

Destrua os monstros e pegue o pentagrama

MAGIAS

As magias são recolhidas no caminho e podem ser utilizadas a qualquer momento:

Pânico - atinge a consciência do inimigo, deixando-o apavorado.
Visão noturna - aumenta sua habilidade em lugares escuros.
Gelar - elimina o calor das criaturas, mas há criaturas imunes a esta magia.
Magia da Flecha - lança 10 protótipos de flechas tirando energia do inimigo.
Abrir as Portas - abre as portas.
Vôo - permite vôos por tempo limitado.
Bola de Fogo - lança 10 bolas de fogo, mas há criaturas imunes a essa magia.
Nuke! - acaba com os demônios.

TIPOS DE POÇÕES

Use os potinhos com poções mágicas:

Poção azul - aumenta energia.
Poção verde - aumenta sua força.
Poção laranja - cura envenenamentos.
Poção vermelha - imunidade a fogo.
Poção marrom - invisibilidade.

ARMAS

Punhos - Reduz de 1 a 5 pontos de energia do inimigo.
Punhal - Reduz de 5 a 8 pontos de energia, ou de 10 a 15 pontos com a poção de força.
Espada - Reduz de 10 a 15 pontos de energia, ou de 20 a 30 pontos com a poção de força.
Machado - Reduz de 15 a 20 pontos de energia.
Lança - Reduz de 5 a 20 pontos de energia, ou de 5 a 35 com a poção de força.
Machado Pique - Reduz de 5 a 10 pontos de energia de longe, de 15 a 20 pontos de perto e de 10 a 15 pontos com a poção de força.
Duas Espadas na Mão - Reduz de 20 a 30 pontos de energia, ou de 25 a 30 pontos com a poção de força.

FILE MANAGER

Fabricante: Capstone
Configuração mínima: 486/33 Mhz, 8 MB de memória RAM, CD-ROM dupla velocidade, placa de vídeo VGA ou SVGA
Controles: Teclado mouse ou joystick
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: MS-DOS 5.0 ou acima
Preço médio: R$70,00

Jogo cedido por Mister CD-ROM (011) 259-0921

Sexy Carnival in Rio

CENAS ARDENTES!

PC CD-ROM

CD-ROM INTERATIVO

O melhor dos últimos 10 anos do CARNAVAL da BAND !

VÍDEOS EM TELA CHEIA !

MAIS DE 50 MINUTOS DE VÍDEO E 450 FOTOS PARA VOCÊ !

As cenas mais QUENTES dos bailes do CARNAVAL do Rio de Janeiro.

Proibido para menores de 18 anos

BAND cd rom

Atendimento à revendas:

MSD MULTIMÍDIA
Tels: (021)533-3200
(011)820-5160

CDbras® DISTRIBUIDORA
Tel: (021)551-0949

LIGUE JÁ E PEÇA O SEU!

CD WARE
Tel: (021)551-7248

TOMORROW
Tel: 0800 140400

NEO EXPRESS
Tel: (011)851-1443

THE JOURNEYMAN PROJECT 2
BURIED IN TIME

Mergulhe nos labirintos do tempo e desvende este mistério

Procurar pistas no ateliê de Leonardo da Vinci, circular entre as imponentes construções astecas ou investigar o castelo de Ricardo Coração de Leão : quando se viaja no tempo, tudo pode acontecer. Em Buried in Time o jogador é Gage Blackwood, o destemido Agente 5, da Agência de Segurança Temporal (TSA), a parte para uma alucinante aventura através dos diferentes períodos da história da humanidade.

O Agente 5 viaja no tempo para descobrir falhas na história

O jogo é uma seqüência de The Journeyman Project, um game de grande sucesso, em que o Agente 5 ajuda a desvendar um assassinato. Agora a história começa no século XXI, quando depois de uma longa e sangrenta Guerra mundial, a Terra passa por um período de paz e recebe a visita do ilustre físico extraterrestre, Elliot Sinclair. O alienígena pertence à raça dos Cyrollans, que detêm avançados conhecimentos tecnológicos.

Sinclair fez um acordo com as autoridades locais e para demonstrar o alto nível de conhecimento de seu povo, construiu a fantástica Pégasus, uma máquina do tempo que permite viagens ao passado e ao futuro. O acordo previa que tão logo os extraterrestres retornassem ao seu planeta de origem, a máquina deveria ser destruída.

Mas alguns anos depois soa um alarme: o aviso indica que a Pégasus está sendo usada. Na verdade a máquina do tempo foi destruída e depois remontada secretamente pela TSA (Temporal Security Agency), com o objetivo de salvar a história de eventuais tentativas de sabotagem. Mas o feitiço virou contra o feiticeiro: alguém usou a máquina da TSA para voltar no tempo e alterar a história em três locais e épocas diferentes. As conseqüências podem ser terríveis e você, caro Agente 5, é o principal suspeito. É o fim da sua tranqüilidade. E só o começo da diversão.

ERROS HISTÓRICOS

Com uma trilha sonora empolgante e efeitos sonoros bem realistas, Buried in Time tem gráficos

Arquivo do Agente 5

Conheça os itens importantes para sua viagem:

■ JUMPSUIT - veículo de deslocamento no tempo, utilizada por agentes de segurança temporal. Por não oferecer muita proteção, é equipado com um sistema de invisibilidade e tem um sistema de armazenamento chamado "temporal pocket" (bolsa temporal), que permite que os itens coletados em uma época também viajem no tempo.

■ NAVIGATION - controla a Jumpsuit, levando-a para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo. O seu manuseio é simples, mas lembre-se que, às vezes, olhando acima ou abaixo às vezes, pode-se descobrir pistas e lugares importantes.

■ JANELA DE MENSAGEM - avisa quando você estiver em situação de perigo. Fique atento às mensagens, pois elas poderão salvar sua vida.

■ INVENTÁRIO- mostra as provas que você pode coletar no decorrer do jogo e os biochips que irão ajudá-lo em toda a jornada.

FILE MANAGER

Fabricante: Presto Studios
Tipo: Adventure
Configuração mínima: 486 DX 33 MHz 8MB RAM com placa SVGA e Kit multimídia de dupla velocidade
Controles: Mouse ou teclado
Apresentação: 1 CD ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 70,00

Jogo cedido por mister CD ROM

O maior conjunto barroco do mundo em CD-ROM

OURO PRETO
guia eletrônico

História, Arte, Cultura, Roteiros e Serviços

Conheça a mais importante cidade mineradora do século XVIII, reconhecida pela UNESCO como Patrimônio Cultural da Humanidade. Percorra seu centro histórico, descubra suas festas, a comida típica, o artesanato e a paisagem montanhosa de seus arredores através de fotos, vídeos, textos e músicas barrocas. Depois utilize o banco de dados de serviços turísticos e obtenha todas as informações que vão transformar seu tour multimídia em realidade

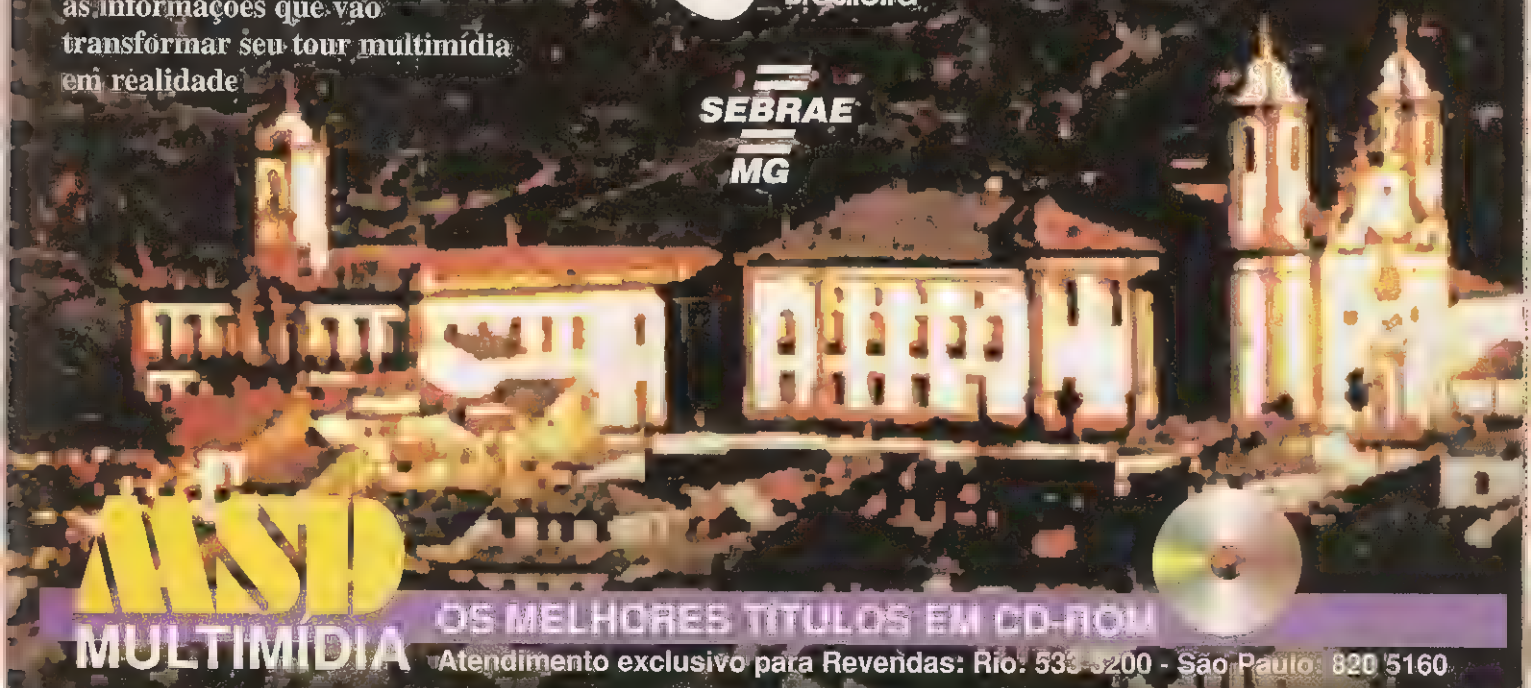
300 fotografias em alta resolução de todos os monumentos históricos.
30 seqüências de vídeo.
17 minutos de áudio com músicas barrocas inéditas.
Software em 3 línguas (inglês, espanhol e português).
Compatível com Windows 3.1 e Windows 95

Realização

CICLOPE

Versão Brasileira

SEBRAE MG



MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533-5200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106
Niterói (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - Petrópolis (0242): Compuland Informática - 42-9888 São Paulo (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 Belo Horizonte (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 Brasília (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 Campinas (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 Caxias do Sul (054): CompuRossi Informática - 233-2855 Cuiabá (065): Sos Informática - 624-9000 Curitiba (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; Fortaleza (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 Goiânia (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 Guarulhos (011): Feguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; Joinville (0474): World Game's - 51-8066; Recife (081): Infobox - 465-3422 Salvador (071): Techland - 353-2300/332-2300 Santos (013): PC Station - 284-7793 Taubaté (0122): RX Informática - 32-3331 Vitória (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAO - 227-5733 Porto Alegre (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

Consulte o computador e passe pelo laboratório (à esquerda). Investigue o castelo de Ricardo Coração de Leão (à dir.) e as construções maias (abaixo)

perfeitos, que ficam ainda mais detalhados em um ambiente escuro. A ação acontece sempre dentro de uma área limitada e os comandos ficam disponíveis na sua tela.

Navegando no tempo dentro de um traje espacial chamado Biosuits, o jogador entra no clima de ficção científica, tentando consertar os estragos feitos pelo maluco e provar sua inocência, antes que seja tarde demais. Agora restam-lhe poucos minutos para voltar na linha do tempo e tentar encontrar os "historical anachronisms" (erros históricos), que devem ser revertidos.

Para descobrir as alterações feitas pelo sabotador, é preciso reunir ao longo do game sete evidências e identificar os erros históricos. Não há tempo a perder. Apague as luzes (se quiser curtir melhor os detalhes gráficos) e enfrente o desafio.

No início, ainda no interior da Greenhouse, a casa do Agente 5, não se aflija: caminhe pela casa e familiarize-se com os movimentos e opções disponíveis. Na seqüência, vá até a estante onde estão os bonecos de Gage e de três Cyrollianos. Converse com o boneco de Gage para obter informações preciosas e poder começar sua viagem.

Pode-se optar entre quatro locais diferentes para obter informações, mas é melhor passar primeiro pelo laboratório do Dr. Farnstein. Lá, converse com o computador central, que será útil durante toda sua jornada. Entre no complexo do laboratório e abra todas as portas, até chegar a um chip que tem um formato cilíndrico. Abaixo do chip há uma "caixa preta" que deverá ser regulada até emitir um barulho. Pronto: está nas suas mãos a primeira evidência necessária.

Restam poucos minutos Agente 5. Mergulhe nos labirintos do tempo e descubra os segredos do passado. Qualquer sabotagem na história pode comprometer o futuro de toda a humanidade e impedir seu retorno ao século XXI. ◆

Roberto Nagib Jr.

BIOCHIPS

Os biochips (módulos de programas) permitem que a Jumpsuit de um agente de segurança temporal assuma diversas funções. Para ativá-los, clique no ícone e no painel de controle. Confira os biochips da sua jumpsuit:

◆**JUMP BIOCHIP** - permite viajar no tempo. Para acioná-lo, clique em jump biochip e selecione jump. Para voltar, selecione "recall".

◆**FILES BIOCHIP** - contém os arquivos dos agentes da TSA ■ da jumpsuit.

◆**CLOAK BIOCHIP** - produz uma membrana de polisilicato, criando a ilusão de invisibilidade. É fundamental quando se investiga o passado. Qualquer movimento destrói a ilusão de invisibilidade.

◆**EVIDENCE BIOCHIP** - localiza os "historical anachronisms" que não estão aparentes, ou seja, identifica na tela a evidência que se procura (a Janela de Mensagem alertará sobre a presença da evidência, quando se investiga o passado).

Tie Fighter © 1995 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Usado sob autorização. LucasArts é marca registrada e o logotipo LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company. IMUSE é marca de titularidade da LucasArts Entertainment Company. Patente americana da IMUSE nº 5,315,057.

Rebel Assault II: The Hidden Empire © 1995 Lucasfilm Ltd. Todos os direitos reservados. Star Wars é marca registrada da Lucasfilm Ltd. Rebel Assault é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd. O logotipo da LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company.

São Paulo - ***Capital(011)*** **-** Acer Inforstore 531-5575 - AGD Informatica 548-7209 - Engenho Informática 814-4771 - Free Port 62-1282 - Impacto 0800-120130 - Imput Cete 876-8000 - Instant Kolor 210-3326 - Itautec Shop - Laser Software 221-6883 - Microplus 283-1466 - Planet Music 282-7899 - Protege 5589-8344 - Quark 0800-133055 Tomorrow 852-4408 - Virtual Age 530-6322 - **Ribeirão Preto (016)** Floy Multimidia 627-1128 - **São Jose dos Campos (0123) -** Igres 21-0321 - **RJ-Rio de Janeiro (021** Infocell 431-3338 - Pronto Computer 262-1424 - Softxpress-Rio 285-0893 - Techshop 262-4927/220-9221/385-0424 - Tecpon 220-3425 - **MG-Belo Horizonte (031)** - A&C Infor 261-1979 - Channel 273-1960 - R2V2 286-1166 - **MG - Uberlândia (034) -** Polo 236-8448 - **RS-Porto Alegre (051)** De Bem 343-8200 - Mega Midia 339-3018 **PR-Curitiba (041)** - Computer Super Store 233-9891 - **AM-Manaus (092)** Montreal 633-2575 - **CE-Fortaleza (085)** - Vital Computers 264.9074 - **BA-Salvador (071)** Techland Shopping Barra 332-2300 - Techland Shopping Iguatemi 353-2300 - **DF-Brasília (061)** Cd-Rom Mania Informática 347-4410 - Multimidia 2001 223-6386 - Newtec 274-303 - Take One 361-9046 - **GO-Goiania (062) -** Hemmy's Informatica 251-9576 - Mr.Multimidia 973-3748 - **PA-Belem (091)** Sol Informatica 212-3355

ACES OVER EUROPE

Aliste-se e sobrevoe a Europa neste incrível simulador

"Atenção todas as bases: inimigos à vista. Preparar para contra-ataque". A Segunda Guerra está apenas começando e o céu da Europa já está infestado de incríveis máquinas voadoras. Aliste-se e escolha entre os aviões americanos e ingleses, do grupo dos aliados, ou integre-se ao Eixo, pilotando aviões alemães.

Em Aces over Europe o piloto participa de batalhas aéreas no período entre 1941 e 1945 e tem à sua disposição uma grande variedade de aviões, com características diferentes, o que torna o desafio ainda maior.

O voluntário inscreve-se na força aérea aliada ou alemã e escolhe o período histórico em que vai atuar. Essas opções são importantes, pois determinam os tipos de aeronaves que podem ser utilizadas. O avião americano Hawker Tempest V, por exemplo, só está disponível a partir da primavera de 1944, época em que o avião de verdade começou a operar.

PREPARAR PARA DECOLAGEM

As missões variam de acordo com o avião escolhido, pois cada um está equipado para um tipo de tarefa. Como na Segunda Grande Guerra, depois da investida aliada, as missões da força aérea alemã ficam mais limitadas à interceptação de bombardeiros e defesa de bases aéreas.

Uma boa dica é começar com um P-47D Thunderbolt, que é um ótimo avião da frota aliada, bom para iniciantes que não têm muita intimidade com simuladores e não querem morrer cedo.

Muito bem piloto, chegou a hora de voar. E quando estiver lá em cima, confira os detalhes das aeronaves e o realismo dos gráficos.

Embale-se no ronco dos motores e no barulho das explosões e reze para não ser abatido. Com um pouco de sorte e a sua competência, você pode ser promovido e tornar-se líder de uma esquadrilha.

FORÇA AÉREA ALIADA

P-38J Lightning

Tipo: Caça de alta altitude / caça bombardeiro
Início de operações: outubro de 1942
Armamento: 1 canhão de 20mm e metralhadoras .50
Carga útil: 2000 libras de bombas ou 2 bombas de 500 libras e 10 foguetes
Velocidade máxima: 414 mph
Manobrabilidade: média
Poder de fogo: bom
Resistência: excelente

Republic P-47D Thunderbolt

Tipo: Caça bombardeiro
Início de operações: Abril de 1943
Armamento: 8 metralhadoras .50
Carga útil: 2500 libras de bombas, ou 500 libras de bombas e 10 foguetes
Velocidade máxima: 420 mph
Manobrabilidade: média
Poder de fogo: excelente
Resistência: excelente

North American P-51D Mustang

Tipo: Caça de escolta de longo alcance / caça bombardeiro
Início de operações: novembro de 1943
Armamento: 6 metralhadoras .50
Carga útil: 2000 libras de bombas ou 8 foguetes
Velocidade máxima: 437 mph
Manobrabilidade: excelente
Poder de fogo: bom
Resistência: boa

FILE MANAGER

Fabricante: Dinamix/ Sierra On-Line
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1414
Configuração mínima: 386 DX 40, 4 MB de RAM, DOS 5,0 ou posterior,
Controles: Teclado e joystick ou mouse ou somente teclado
Apresentação: 3 discos de 1.44 ou 1 CD
Ambiente: DOS ou Windows
Preço médio: R$ 70,00

Hawker Typhoon 1B
Tipo: Caça bombardeiro
Início de operações: fim de 1941
Armamento: 4 canhões de 20mm
Carga útil: 2000 libras de bombas ou 16 foguetes
Velocidade máxima: 422 mph
Manobrabilidade: boa
Poder de fogo: excelente
Resistência: boa

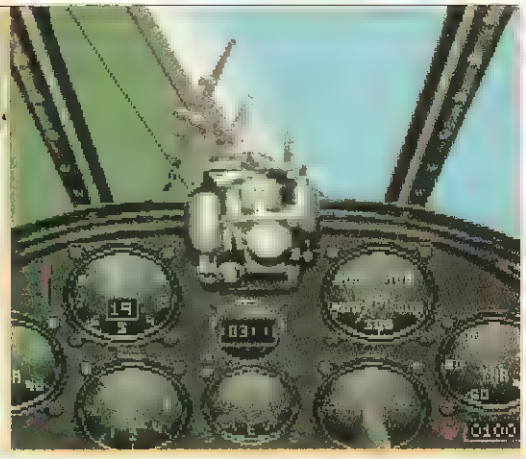
Hawker Tempest V
Tipo: Caça bombardeiro
Início de operações: primavera de 1944
Armamento: 4 canhões de 20mm
Carga útil: 2000 libras de bombas ou 16 foguetes
Velocidade máxima: 442 mph
Manobrabilidade: boa
Poder de fogo: excelente
Resistência: boa

Supermarine Spitfire IX, XIV
Tipo: Caça
Início de operações: Início de 1944
Armamento: 2 canhões de 20mm e 4 metralhadoras .303
Carga útil: 500 libras de bombas (IX), 1000 libras de bombas ou 8 foguetes (XIV)
Velocidade máxima: 460
Manobrabilidade: excelente
Poder de fogo: bom
Resistência: boa

DeHaviland Mosquito VI, XVIII
Tipo: Caça bombardeiro
Início de operações: Início de 1943 (VI), fim de 1943 (XVIII)
Armamento: 4 canhões de 20mm e 4 metralhadoras .303 (VI); 1 canhão de 57mm e 4 metralhadoras .303 (XVIII)
Carga útil: 2000 libras de bombas (VI) / 1000 libras de bombas (XVIII), ou 8 foguetes
Velocidade máxima: 425 mph
Manobrabilidade: média
Poder de fogo: excelente
Resistência: boa

DIÁRIO DE BORDO

- As missões variam de acordo com o tipo de aparelho escolhido. Um P-51D, por exemplo, irá executar mais missões de escolta, enquanto que um P-38J será usado para missões de ataque ao solo.
- No início prefira aviões melhores em termos de armamentos e blindagem, e que tenham manobrabilidade média. São os mais recomendados para iniciantes.
- É possível alterar o nível de realismo da missão no painel de pré-vôo. Pode-se ficar invencível ou obter munição ilimitada. Diminuira um pouco da graça do jogo, mas aumenta a chance de você se dar bem.
- Para melhorar o visual do game, opte por all resolution. Os gráficos (3D em 320x200) passam para 320x400, sem diminuir a velocidade do jogo (em um 486DX2 66 com 8 mega).



Fique de olho nos instrumentos e controle a mira: o inimigo está sempre alerta

FORÇA AÉREA ALEMÃ

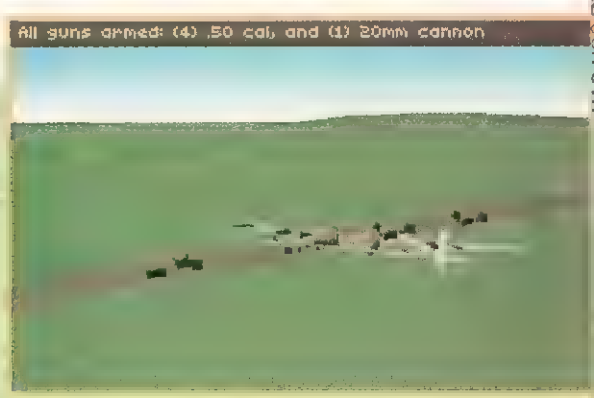
Messerschmitt Bf 109-G, Bf 109K-4
Tipo: Caça
Início de operações: primavera de 1942 (G), outono de 1944 (K)
Armamento: 1 canhão de 30mm e 2 metralhadoras de 13mm (G); 1 canhão de 30mm e 2 metralhadoras de 15mm (K)
Carga útil: 250 kg de bombas (G), 500 kg de bombas (K), ou 2 morteiros Gr. 21
Velocidade máxima: 386 mph (G); 452 mph (K)
Manobrabilidade: boa
Poder de fogo: médio
Resistência: média

Messerschimitt 262
Tipo: Caça bombardeiro
Início de operações: verão de 1944
Armamento: 4 canhões de 30mm
Carga útil: 500 kg de bombas ou 24 foguetes R4M
Velocidade máxima: 540 mph
Manobrabilidade: boa
Poder de fogo: excelente
Resistência: média

Focke-Wulf 190 (Fw 190 A-8, D-9, F-8)
Tipo: Caça (A-8, D-9), caça de ataque ao solo (F-8)
Início de operações: meio de 1941 (A-8), meio de 1944 (D-9), meio de 1943 (F-8)
Armamento: 4 canhões de 20mm e 2 metralhadoras de 13mm (A-8); 2 canhões de 20mm e 4 metralhadoras de 13mm (D-9, F-8)
Carga útil: 700 kg de bombas ou dois morteiros Gr. 21
Velocidade máxima: 408 mph (A8), 426 mph (D 9), 394 mph (F-8)
Manobrabilidade: excelente
Poder de fogo: excelente (A-8), bom (D-9, F-8)
Resistência: excelente ◆

Roger Techima

Use suas bombas e misseis e canhões para atingir alvos aéreos e terrestres. Cada avião tem armas diferentes disponiveis



CD Ware

Tel.: (021) 551-7248
(021) 551-0949

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL

ESOTÉRICA

Viaje pelo mundo místico em seu próprio micro.

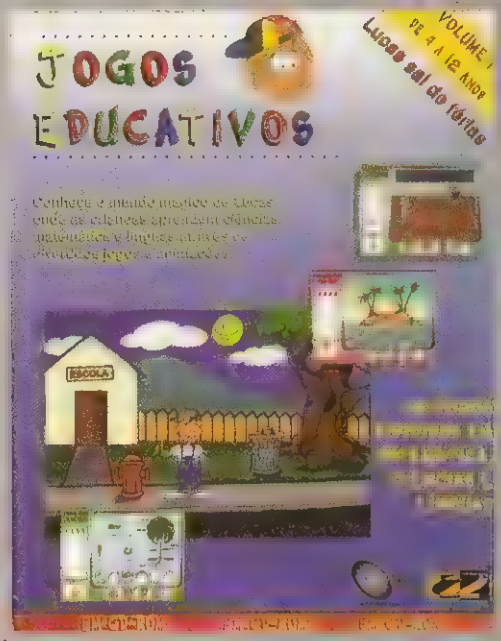
84,00

JOYSTICK GRAVIS 4 BOTÕES

Tenha vocêtambém o melhor joystick pad do momento.

42,00

JOGOS EDUCATIVOS



Agora seu filho vai aprender ciências, matemática e línguasbrincando com Lucas. Um produto com qualidade Z-Movie.

48,00

JOGOS

11th HOUR	84,00
3D PINBALL	72,00
AIR POWER	79,00
AL UNSER JR	81,00
ALONE IN THE DARK 3	81,00
APACHE	75,00
ARC OF DOOM	29,00
ASTERIX E O DESAFIO DE CÉSAR	59,00
BIOFORGE	73,00
BRAIN DEAD 13	78,00
BULL FROG ■ PAK	50,00
BUREAU 13	72,00
BURIED ■ TIME	84,00
BURN CYCLE	76,00
CAPITALISM	81,00
CINEMANIA 96	59,00
CHAOS CONTROL	81,00
COMMAND & CONQUER	84,00
CRUSADER: NO REMORSE	78,00
CYBERIA	46,00
CYCLEMANIA	44,00
DEADALUS ENCOUNTER	71,00
DARK FORCES	63,00
DARKER	71,00
DESCENT	64,00
DRAGON LORE	45,00
DRUID - DEMONS OF THE MIND	81,00
EARTH WORN JIM	78,00
ECSTATICA	60,00
ENCARTA 96	80,00
EXPLORATION	73,00
FADE TO BLACK	79,00
FALCON 4.0	81,00
FATAL RACING	82,00
FIFA SOCCER 96	84,00
FIRST ENCOUNTERS	65,00
FLIGTH UNLIMITED	77,00
FULL THROTTLE	59,00
FX-FIGHTER	68,00
GABRIEL KNIGHT 2	82,00
HARVERTER	78,00
HELL CAB	41,00
HERETIC (SHAREWARE)	30,00
HERETIC 2 (HEXEN)	79,00
HI-OCTANE	73,00
INDY CAR RACING 2.0	78,00
JEWELS OF THE ORACLE	71,00
JOHNNY MNEMONIC	75,00
KINGDOM	74,00
KING'S QUEST 7	51,00
KIRANDIA 3	72,00
LAND OF LORE ■	81,00
LEMMING 3D	54,00
LINKS 386 CD	77,00
LITIL DEVIL	37,00
LODE RUNNER	46,00
LOST EDEN	71,00
LUCAS ARTS ARCHIVES	58,00
MAD DOG MCREE 2	41,00
MAX 150 GAMES	31,00

JOGOS

MAGIC CARPET 2	79,00
MARINE FIGHTER	65,00
MAX WIN GAMES 301	31,00
MECHWARRIOR ■	80,00
MEGAPACK 4	69,00
MEGARACE	35,00
MORTAL KOMBAT ■	81,00
MYST	81,00
NASCAR RACING	37,00
NBA JAM	82,00
NBA LIVE 95	76,00
NHL HOCKEY 96	79,00
ORION CONSPIRACE	54,00
PAPARAZZI	74,00
PGA TOUR 96	84,00
PHANTASMAGORIA	78,00
PINBALL FANTASY DELUXE	74,00
PITFALL WIN 95	81,00
PIZZA TYCOON	64,00
POLICE QUEST ■ - SWAT	84,00
POLICE QUEST COLLECTION	80,00
PRIMAL RAGE	78,00
PRINCE OF PERCIA COLLECTION 1-2	75,00
PRISIONER OF ICE	82,00
REBAL ASSAULT ■	84,00
RISE OF ROBOTS	44,00
RISE OF THE TRIAD	38,00
SAVAGE WARRIOR	70,00
SLIPSTREAM 5000	63,00
SPACE ACE	58,00
SPACE HULK	40,00
SPACE QUEST ■	75,00
STAR TREK "A FINAL UNITY"	79,00
STONEKEEP	80,00
SUPER KARTS	74,00
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO	80,00
SYNDICATE PLUS	40,00
TEK WAR	80,00
TERMINAL VELOCITY	59,00
TERRA NOVA	83,00
THE CHAOS ENGINE	53,00
THE DARK EYE	75,00
THE DIG	84,00
THE HIVE	84,00
THE LOST MIND OF DR. BRAIN	74,00
THE NEED FOR SPEED	82,00
THUNDERSCAPE	75,00
ULTIMATE DOOM	68,00
UNDER A KILLING MOON	71,00
US NAVY FIGHTER	62,00
VIRTUAL POOL	76,00
WING COMMANDER IV	84,00
WING COMMANDER III	78,00
WINGS OF GLORY	74,00
WITCHAVEN	80,00
WOODRUFF & SCHIBBLE	67,00
WORLD CIRCUIT ■	81,00
X-COM TERROR FROM THE DEEP	74,00
XPLORA PETER GABRIEL'S	74,00
YES	54,00

INFANTIL

50 EDUCATIONAL WINGAMES	31,00
ABC'S FISHER PRICE	60,00
ACHADOS E PERDIDOS	65,00
ALADDIN	60,00
ALGEBRA	46,00
ARTHUR TEACHER TROUBLE	44,00
AS AVENTURAS DE PUFFY	32,00
BE A BA DO CRISPIM	27,00
COUNTING ON FRANK A MATH	43,00
DREAM DOLL HOUSE FISHER PRICE	60,00
FOFURA NA TV	45,00
GET IN THE FIGHT	69,00
JOGOS EDUCATIVOS - EM PORTUGUÊS	48,00
JUST GRANDMA AND ME	44,00
LION KING	60,00
MENINO QUE APRENDEU A LER	42,00
MONICA DENTUÇA - EM PORTUGUÊS	50,00
OFICINA DE CRIAÇÃO - DANIEL AZULAY	48,00
POCAHONTAS	81,00
POLEGARZINHA - EM PORTUGUÊS	75,00
TURMA DA MÔNICA SUPER HERÓI	59,00
TRAVESSURAS DO SACI	48,00

CLIPARTS

35000 CLIPART 1	31,00
35000 CLIPART ■	31,00
35000 CLIPART 3	31,00
35000 CLIPART 4	31,00
35000 CLIPART 5	31,00
35000 CLIPART 6	31,00
COREL PHOTO FRUIT & VEGETABLES	31,00
COREL DRAW! COMPENION ■	103,00
FONTS & MORE	38,00
MAX CLIPART 9000	31,00
MAX FONTES 5200	31,00
MAX TEXTURAS	34,00
PROFISSIONAL CLIPART VOL.1	41,00
PROFISSIONAL CLIPART VOL.2	41,00

IMAGENS

COREL PHOTO	28,00
COREL PHOTO FRUIT & VEGETABLES	31,00
IMAGE LIBRARY II	31,00
MAX PHOTOS 2600	31,00
PHOTO COLLECTION	44,00

EDUCACIONAL

ALMANAQUE ABRIL
ATLAS GEOGRÁFICO BRASILEIRO
BRASIL HISTÓRIA - TEXTO E CONSULTAS
DICIONÁRIO AURÉLIO
ENCICLOPÉDIA UNIVERSAL
ESOTÉRICA
LE LOUVRE
NEO N ■ o
POROROCA
VAMOS FALAR INGLÊS
WEBSTER'S ENCYCLOPEDIA
2ª GUERRA MUNDIAL

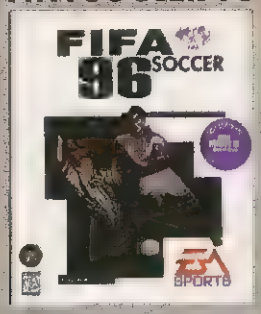
MÚSICA E SONS

MASSIDE MIDI
MIDI & WAVE MUSIC WORKSHOP
MUSIC TOOL
RELAXATION WITH FLOWER'S

ERÓTICOS

AMERICAN BLONDE
CLUB 21
CRISTAL FANTASY
HIDDEN OBSESSIONS
JANINE SUIT 18
MASK
MIND TEAZZER
NAKED REUNION
NEWLOVERS
PARLOR GAMES
PENTHOUSE VOL.4
PENTHOUSE VOL.5
PENTHOUSE VOL. 6
PRIVATE COLLECTION VOL.1
PRIVATE PLEASUSE PARK
PRIVATE PORNOMANIA
PRIVATE PRISON
RAQUEL RELEASED
SCISSORS & STONES
SEYMORE BUTTS ■
SHAME
SPACE SIRENS 2
TRANSE
VAMPIRE'S KISS
VIRGINS 3
VIRTUAL VALERIE 2
VIRTUAL VIXENS

FIFA SOCCER 96



Excelente jogo de futebol, agora com gráficos ainda mais chocantes.

84,00

PHANTASMAGORIA

Suspense, fantasia e terror neste eletrizante jogo de aventura da Sierra. Contém 7 CDs.

78,00

SPACE SIRENS 2

Viaje vocêtambén nesse jogo adulto interativo.

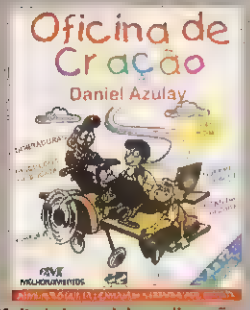
65,00

CARNAVAL DA BAND

Fique por dentro do que aconteceu nos últimos 10 anos de carnaval. Cenas inéditas!

39,00

OFICINA DE CRIAÇÃO



Muita brincadeira e diversão nesse CD ROM do Daniel Azulay.

48,00

POROROCA

Conheça a Amazônia e seus mistêos nesse interessante documentário.

40,00

MEGAPACK 4

Dragon Lore, Panzer General, Space Ace, Savage Warrior, Dawn Patrol, Empire Soccer e muito mais nesse excelente pacote.

69,00

THE DIG

Mais um sucesso da Lucas Arts nessa aventura dirigida por Spielberg.

84,00

MORTAL KOMBAT 3

O melhor jogo de luta já feito, agora ainda mais violento.

81,00

11th HOUR

Adquira agora o jogo mais esperado do ano, continuação do 7th Guest.

84,00

THE NEED FOR SPEED

Pilote os melhores carros esportes do mundo num alucinante pega pela cidade.

82,00

Tel.: (021) 551-7248 e 551-0949

TODOS OS PREÇOS EM REAL.

PEDIDOS PARA ESTADO DO RIO E SÃO PAULO CAPITAL, FRETE JÁ INCLUÍDO. DEMAIS LOCALIDADES O FRETE SERÁ COBRADO

OS DEPÓSITOS BANCÁRIOS DEVERÃO SER EFETUADOS EM NOME DE CDBRAS NO BANCO DO BRASIL AG. 2865-7 CONTA CORRENTE 407647-8

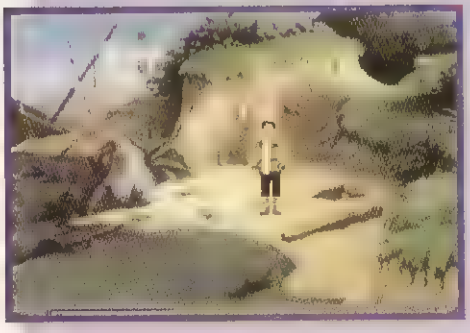
SEM TAXA ADICIONAL PARA PAGAMENTOS EM CARTÃO: VISA MasterCard

CriArt

Os adventures da série King's Quest são clássicos, que sempre despertam atenção e prendem os jogadores por meses em complicados desafios. Em King's Quest VI o objetivo é salvar uma gentil princesa das mãos do malvado grão-vizir. A história pode parecer conhecida, mas o jogo é original, cheio de enigmas divertidos e surpresas no caminho.

Seguindo o roteiro completo de **Computer & Games** é possível chegar ao final do jogo por dois caminhos diferentes e curtir todas as aventuras nas ilhas de Crown, Wonder, Sacred Mountain e Beast. Embarque nesta viagem.

ISLE OF CROWN



Fique ligado: pegue a caixa sob o tronco e o anel na areia

Ao acordar na praia, pegue a caixa embaixo do tronco de madeira e guarde a moeda que está lá dentro. Pegue o anel que está na areia, na parte inferior direita, pois ele será útil mais tarde. Vá ao castelo de Cassima e mostre o anel aos guardas para conseguir entrar. Fale com o grão-vizir, explicando que veio ajudar a princesa e o reino. Assim mesmo ele o expulsará do castelo e dará ordens para que não volte.

Vá até a vila, entre na livraria, pegue o livro de capa preta (ao lado da prateleira dos livros infantis) e o poema dentro do último livro à direita. Converse com o vendedor para saber como sair da ilha. Ele o mandará ao barqueiro no pier. Vá até o barco, mas cuidado com o sujeito nadando, pois ele pode fazer você entrar na água e morrer (repare no seu olhar). Dentro da casa do barqueiro, pegue o pé de coelho e ouça seus conselhos. Procure a loja de trocas e troque o anel pelo mapa mágico, para poder ir até as outras ilhas.

ISLE OF WONDER

Para explorar esta ilha, reúna alguns itens que estão espalhados. No início há um teste que põe em prova os cinco sentidos: visão, audição, paladar, olfato e tato. O teste consiste em enganar cinco duendes fazendo-os pensar que você não é humano. Siga a seqüência abaixo; **Olfato:** flor coletada na praia (em Sacred Mountain); **Audição:** pássaro mecânico na loja de trocas, (em Isle Crown); **Paladar:** pastilha, na loja de trocas (em Isle Crown); **Tato:** pé de coelho, com o barqueiro (em Isle Crown);**Visão:** tinta invisível, no lixo da loja de trocas (em Isle Crown). Depois deste teste será possível andar à vontade pela ilha.

Selecione a ostra que não consegue dormir. Leia para ela o livro que estava na livraria e ela abrirá a boca. Seja rápido: pegue a pérola e guarde. A ostra dormirá tranquila. e você recuperará o anel da sua família.

Pegue a frase que está boiando na margem da praia. Explorando a ilha, passe pelo pântano e, no jardim, pegue um tomate podre, uma planta de nome Iceberg Lettuce e o buraco da parede ao lado das plantas carnívoras. Abrindo a porta do jardim há um tabuleiro de xadrez gigante, mas ninguém entra lá. Converse com a rainha vermelha e pegue seu lenço.

De volta ao jardim, pegue a xícara de chá em cima

Na loja há itens importantes para terminar a aventura

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra on line
Configuração mínima: PC 486 SX, 4 de RAM, Kit multimídia
Controles: Teclado e Joystick ou mouse ou somente teclado
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS ou Windows
Preço médio: R$ 60,00

da cadeira e vá ao pântano. Lá, pegue a planta branca parecida com um copo de leite e jogue o tomate podre nos bichinhos do pântano. Eles brigarão e jogarão um pouco de uma substância esquisita ("swamp ooze") no tronco de árvore. Recolha um pouco deste material com a xícara.

Vá à Isle of Beast e dê a frase ao bicho que está pendurado na árvore. Ele o acompanhará até Isle of Wonder (pelo caminho da direita). Converse com o Bookworm, que trocará um livro muito raro pelo bicho que está com você. Vá à biblioteca e troque o livro raro por um livro de magias.

SACRED MOUNTAIN

Aparentemente não há saída nesta ilha. Mas não desanime: observe as inscrições na rocha e forme uma palavra selecionando uma letra de cada palavra da rocha. Para descobrí-la, selecione (de cima para baixo) a palavra RISE. Está resolvido o primeiro LOGICAL CLIFF.

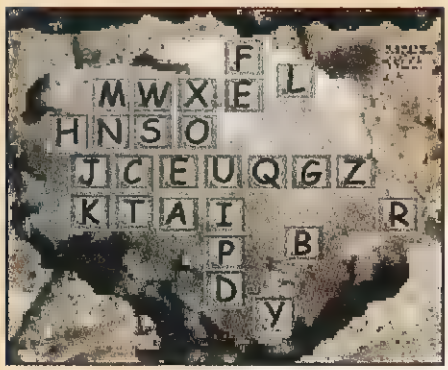
Surgirá uma escada na rocha: suba para encontrar o segundo enigma. Para resolvê-lo use o diagrama (veja box) e escreva SOAR. O terceiro enigma é composto de quatro pedras. Pressione a última, a primeira e a segunda pedra para resolvê-lo. No quarto enigma use o mesmo diagrama ultilizado no segundo enigma e escreva DOQG.

O último enigma tem seis frases. Use o mesmo procedimento do primeiro e escreva ASCEND. Todos os LOGICAL CLIFFS estão solucionados.

No topo da montanha tenha cuidado, pois há uma velhinha que lhe oferecerá frutos envenenados (repare no seu olhar). Pegue o caminho da direita e converse com dois anjos que guardam o templo. Eles o levarão ao Lorde Azure, que pedirá que você entre nas catacumbas e salve sua filha do Minotauro. É possível voltar para pegar os itens necessários nas catacumbas. Para iniciar a jornada, reúna: o tijolo cinza, (ao lado do arqueiro no muro, em Isle of Beast), a lamparina (na loja de trocas, em Isle of Crown) e o buraco na parede (em Isle of Wonder).

Com esses itens entre nas catacumbas. Depois volte à Sacred Mountain e entre no labirinto, fazendo um mapa do caminho, à medida que for andando no local. Cuidado com as armadilhas e caminhos parecidos, que podem confundi-lo. Ao chegar a uma armadilha, onde o teto desaba sobre sua cabeça, mantenha a calma: é só jogar o tijolo nas engrenagens. Siga e não se esqueça de pegar o escudo que está na parede.

SOLUÇÃO PARA OS ENIGMAS



Substitua os símbolos pelas letras acima

Vença o minotauro atirando-o nas chamas

Ao cair e ficar sem luz, use a lamparina e acenda a tocha. Memorize o loca onde há uma sala com um tapete pendurado, e continue em frente. Quando chegar a uma sala em que os ruídos do Minotauro estão mais altos, use o buraco na parede direita: dá para ver o Minotauro na sala do tapete abrindo uma passagem secreta.

Volte à sala e mexa no tapete. Acione a alavanca para abrir uma passagem secreta, que leva diretamente à sala do Minotauro. Como ele é meio homem, meio touro, use seu pano vermelho para deixá-lo furioso, até que ele caia nas chamas. Desamarre Lady Celeste com a faca que ela lhe dará.

Na saída da catacumba ouça os agradecimentos do Lorde Azure para ser levado ao Oráculo. Pegue um recipiente contendo a água sagrada, que será útil para fazer a mágica da chuva.

ISLE OF BEAST

Esta ilha deve ficar entre as últimas a serem exploradas, pois é preciso primeiro adquirir itens nas outras ilhas. Segundo a lenda, vive aqui uma fera, que há muito tempo era um príncipe. Nesse lugar há três obstáculos mortais.

Para passar na primeira prova, um poço de água quente, jogue algo gelado, como a planta que você pegou em Isle of Wonder (iceberg lettuce). O poço esfriará o suficiente para você passar. O segundo obstáculo é um arqueiro de pedra, que atira flechas quando se ultrapassa o muro cinza. Não dê atenção ao carpinteiro que está ao lado do arqueiro (repare no seu olhar), pois será morte certa. Para passar pelo muro sem ser atingido, use o escudo que estava nas catacumbas. Passando o arqueiro, ultrapasse uma barreira quase intransponível de plantas. Use a foice que será encontrada em Isle of Mist. Aproveite e pegue uma rosa branca.

Depois encontra-se finalmente a fera. Ouça a triste história de sua vida e, surpresa: você terá que conseguir uma pretendente para que o monstro volte a sua

forma original. Pegue o anel da fera e volte para Isle of Crown. Vá à casa próxima do pier e dê a rosa à moça que está no jardim,após trocar algumas palavras. Ela está convencida a conhecer o monstro. Os dois se apaixonarão e a fera voltará a ser um príncipe. Mas lembre-se que a princesa Cassima ainda está aprisionada. Pegue um pouco da água da fonte, guarde no pote de chá e volte rapidamente para Isle of Crown.

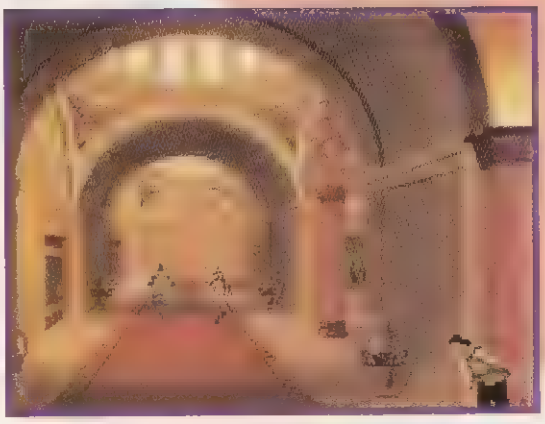
Na divisão entre o castelo e a vila, mostre o anel de sua família ao pássaro. Ele o levará para Cassima e depois de algum tempo trará uma fita de cabelo da princesa. Mande os poemas que estavam na livraria. O pássaro voltará com uma carta da princesa. Agora há dois caminhos, o fácil (e mais rápido) e o difícil, com mais duas ilhas e mais demorado. **Computer & Games** decidiu mostrar as duas maneiras.

EASY WAY

Vá ao castelo e vista sua roupa de lavadeira para conseguir entrar, logo depois das outras servas. Suba a escada pelo lado direito e use o pássaro mecânico para distrair as sentinelas. Esconda-se atrás do pilar e abra a porta do quarto do grão-vizir com o gancho que está no quadro, perto da coluna. Pegue a carta em cima da escrivaninha.

Cassima está presa no quarto com o grão-vizir e não há como entrar. Dê a ela a faca e dê a carta a Saladin. Cassima está tomada pelo gênio e diz que quer se casar com o grão-vizir. Para fazê-la voltar ao normal, mostre-lhe o espelho mágico. Quando o gênio atacar, pare o grão-vizir, dando-lhe algumas pastilhas (mint), encontradas na segunda sala das catacumbas.

Quando o vizir quiser te matar, defenda-se e fique próximo à parede. Pegue a espada e clique no vizir, iniciando um duelo. Mas é Cassima que atingirá o vizir com uma faca. E tudo volta a ser quase como era: a princesa livre e o reino feliz. Mas não foi possível trazer de volta os pais de Cassima. Para isso é preciso jogar na versão mais longa.



Distraia as sentinelas para chegar ao quarto

HARD WAY

Vá a Isle of Mist, faça chover e traga os pais de Cassima de volta à vida. Vá até "gate's riddle". A solução do puzzle é LOVE. Converse com o Lorde da Morte e mostre o espelho, pois ele vai chorar. No castelo, de volta a Isle of Crown, use a Magic Paint na parede para entrar. No calabouço mexa na armadura para achar uma passagem secreta e suba as escadas. No castelo, procure o quarto de Cassima e dê-lhe a faca. Para chegar ao corredor procure outra passagem secreta que deve ser acionada pelo guarda-retratos.

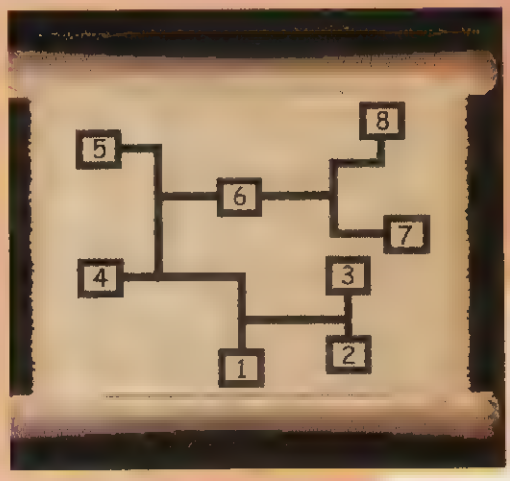
Abra a porta do quarto do vizir com a chave esqueleto obtida atráves de dois esqueletos, em Realm of Dead. Pegue um password no quarto para abrir a porta encantada e escutar a palavra que os guardas dizem, olhando na fenda da parede. Diga ALI ZEBU e a porta encantada se abrirá.Complete os seguintes passos para que a jornada prossiga: achar Cassima, ir ao quarto do vizir, abrir a fechadura, abrir a porta encantada.

Depois dê a carta do vizir a Saladin, aproxime Cassima do vizir e os pais da princesa reaparecerão. Pare o gênio usando o pote de Isle of Wonder. Mate o vizir usando o mesmo procedimento do modo fácil e traga a felicidade de volta a Green Isles e a Cassima, que teve seus pais de volta. Agora sim você pode descansar. ◆

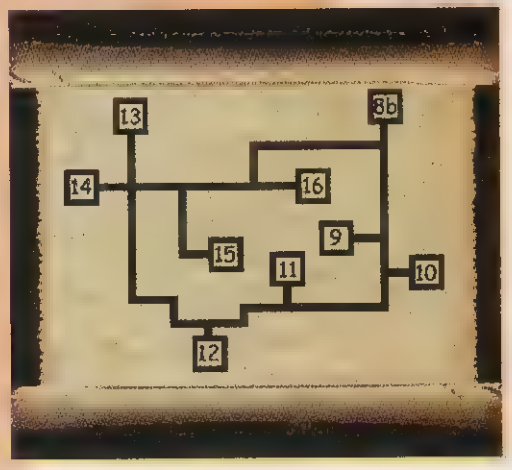
Roberto Nagib Júnior

MAPA DAS CATACUMBAS

Para encontrar o minotauro sem ficar perdido nas catacumbas, confira as indicações dos mapas



1 Entrada da catacumba
2 Poço
3 Ossada
4 Poço
5 Sem saída
6 Armadilha
7 Sem saída
8 Buraco para o andar inferior
9 Poço
10 Sem saída
11 Sala do tapete
12 Sem saída
13 Poço
14 Sem saída
15 Sala para por hole-in-the-wall
16 Sem saída



MEGAPAK 3

10 títulos em 12 CDs

Megarace ● TFX Tactical Fighter Experiment ● The Journeyman Project Turbo ● The Vortex Quantum Gate II ● Novastorm ● Cyclones ● Dragon's Lair ● Reunion ● The Lemmings Chronicles ● Jammit

Show de CD ROM Packs

5 FOOT 10 PACK - 10 CD'S - 10 TÍTULOS
Hell Cab **Beyond Planet Earth** Microsoft Home Multimedia Mozart **Who Shot Johnny Rock?** Photomorph Conversion **Artist Sports Illustrated 1994 Sports Almanac** Printmaster Gold **Corridor 7 Allien Invasion** National Parks of America Vol. 1.1 **Sing Along Kid's Vol. 2**

THE BEST 10 PACK
10 CD'S - 16 TÍTULOS LANÇAMENTO
Jewels of The Oracle Bodyworks Voyager **Card Shop Plus** American Concise Encyclopedia **Paintbrush Photo Libray** The Animals **1990 Time Almanac** Kid's Can Read (Paper Bag Princess Mud Puddle) **Zodiac Game Pak (Doom, Epic Pinball, The Greens, Winslot, Hocus Pocus, Draw 5)** Key Travel Map

CYBERPACK
7 CD'S - 9 TÍTULOS LANÇAMENTO
Encyclopedia Grolier 1995 **Clip Art Collection** Home Gourmet **Mega Race** Pinball Crystal Calibury **Bodyworks 3.0** The PC Support Center **Adventures with Oslo** Family Doctor

MEGAPAK 2 - 11 TÍTULOS
Compuserve Starter **Bodyworks Voyager - Missions and Anatomy Sleep Walker** Return to Ring World **Shadowlands** Spectre VR **Psychotron** Jutland **The Cyberplasm Formula** Macrocosme

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

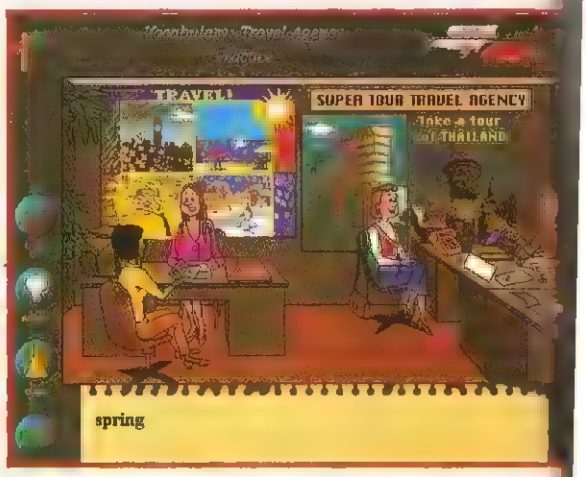
Atendimento exclusivo para Revendas: Rio: 533 3200 - São Paulo: 820 5160

Disponível nas Revendas

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): Compuland Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1665; **Joinville** (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

AULA EM CD ROM

A série English Plus utiliza os recursos da multimídia para ensinar inglês



Situações do dia-a-dia ajudam a fixar o vocabulár

Não há lista de presença, chamada oral ou lição de casa. A aula de inglês agora é em CD ROM e promete ser muito mais divertida, com a coleção de softwares English Plus, que utiliza todos os recursos da multimídia para transformar o curso de inglês - que muita gente abandona na metade - em um aprendizado dinâmico, bem-humorado e eficiente.

Passeando por telas coloridas, que representam situações do dia-a-dia, o "aluno" determina o ritmo do curso e escolhe o tópico, a atividade e a ordem dos temas que vai estudar. Sempre com a ajuda de um "professor virtual", que confere respostas e repete (mil vezes, se for preciso) a pronúncia e a tradução de letras, palavras e frases inteiras. Isso sem falar nos efeitos sonoros engraçados e na possibilidade de gravar e ouvir a própria voz, podendo comparar com a pronúncia correta.

Na opção "Adventure" o usuário passeia por uma cidade onde todos falam inglês

A coleção English Plus tem um total de onze CDs, cada um com cerca de cem horas/aula. O curso completo está dividido em quatro níveis, com pacotes que podem ser comprados separadamente: Let's Start (Vamos Começar), Basic (Básico), Intermediário e Avançado. O Let's Star e o Basic 1 estão sendo vendidos juntos por cerca de R$ 120,00, numa promoção especial, pois cada título custa cerca de R$ 100,00 cada.

AULA DIVERTIDA

O nível Let's Start é recomendado para quem está se "alfabetizando" em inglês, com letras, números e palavras básicas do idioma. No caso de dúvidas, há sempre um tranquilizador "Help" (que pode ser em português) no canto superior direito da tela, onde há também um dicionário, que pode ser usado a qualquer momento.

Para quem ainda não é fera, mas já tem alguns conhecimentos, o Basic 1 tem opções como Speaking (falando), Listening (ouvindo), Reading (lendo). Writing (escrevendo), Vocabulary (vocabulário) e Language (linguagem). E tem até "hora do recreio": clicando a opção "Adventure" (representada pela estátua da liberdade) o usuário parte para um jogo em uma cidade onde todo mundo só fala inglês. O objetivo é percorrer a cidade e em duas horas e com US$ 1.000 disponíveis, encontrar um tesouro escondido. Entrevistando os habitantes e reunindo pistas, o usuário põe em prática seus conhecimentos e se diverte.

Mas nem tudo é perfeito: o "professor virtual" está de olho em você, avaliando o seu desempenho o tempo todo. Basta acionar o ícone "Records" para conferir sua performance. Em caso de "reprovação", faça uma revisão. Acredite, vai ser até divertido. ◆

Ana Lucia Moura Fé

 Programa cedido por Positivo Informática, fone (041) 342-5700

REDES DE MENSAGEM

Conheça este serviço que interliga vários BBSs e garante que sua mensagem se espalhe pelo mundo

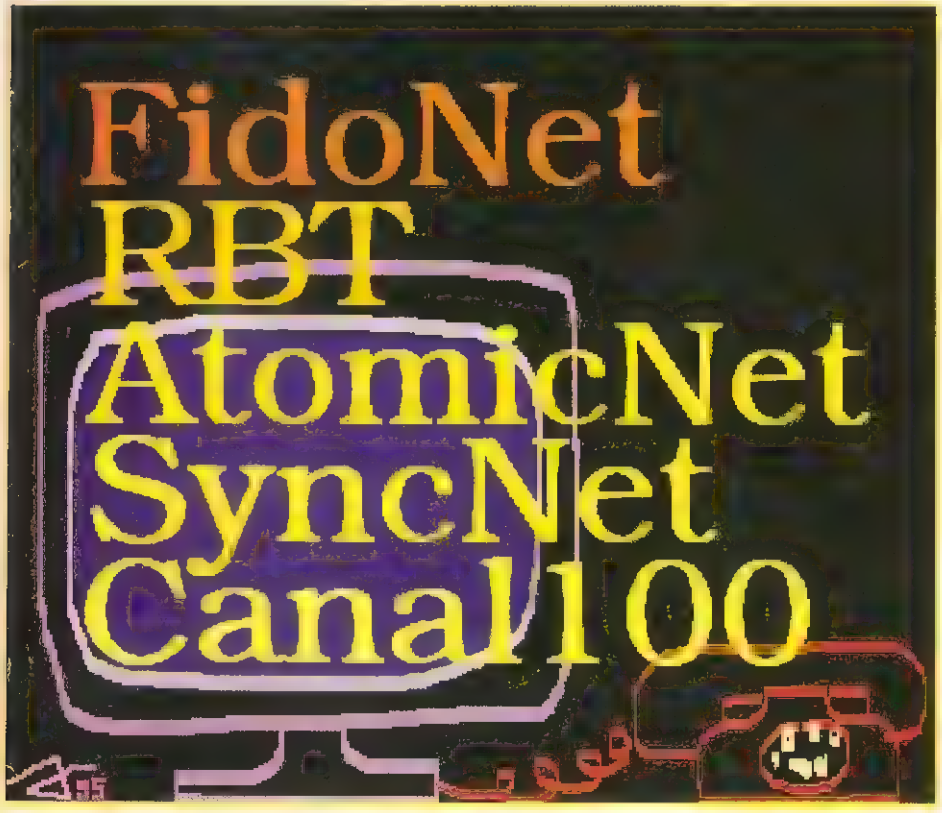


Ilustração: Sylvia Endrich

Se ninguém o ajudou a resolver seus problemas com o Windows 95, ou com um novo modem, peça socorro através de uma rede de mensagens. Estas redes são serviços oferecidos por alguns BBSs para integrar várias outras redes, de forma a criar vínculos entre diferentes BBSs numa determinada área ou mesmo no mundo.

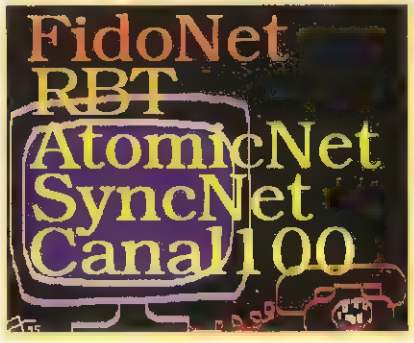
Assim é possível trocar mensagens de forma mais ampla, enviando e recebendo informações de assinantes de outros BBSs. Para pedir dicas sobre um programa, por exemplo, basta "postar" via BBS

DATASTAR
MULTIMIDIA BBS
A primeira BBS em Windows do Brasil
GAMECONNECTION Tel. Voz 011 822-6033
011 870-0311

uma mensagem (em inglês) na FidoNet, uma das mais importantes redes de mensagem internacionais, e ela será distribuída por diversos BBSs do mundo. A resposta deve chegar em poucos dias, também por BBS, com sugestões e dicas que, com certeza vão ajudá-lo a solucionar seus problemas.

De modo geral, as redes de mensagens são bem organizadas, com divisões por assunto e informações muito úteis. As áreas mais agitadas são referentes a sexo, BBS, hackers e até "abóboras", especial para quem enviar bobagens em rede.

Para "falar" sobre Linguagem Visual Basic, por exemplo, basta postar mensagens nesta área e diversas pessoas ligadas ao mesmo assunto lerão sua mensagem. É uma excelente maneira de esclarecer dúvidas, obter dicas e divulgar suas descobertas sobre qualquer assunto. Circulando pelas diferentes áreas das redes de mensagens, encontram-se desde simples bate-papos até complicadíssimas discussões sobre linguagens de programação.



A primeira rede de mensagens do mundo foi a FidoNet, que começou nos EUA quase ao mesmo tempo que a Internet, que na época só era utilizada por computadores grandes pois os PCs eram muito lentos para esse tipo de comunicação. Em pouco tempo a FidoNet já interligava centenas de usuários de micros que acessavam BBSs e começaram a surgir os primeiros problemas: com tanta gente tentando se comunicar, as falhas eram freqüentes e os desvios de ligações constantes: a toda hora, alguém que nada tinha a ver com computadores era acordado no meio da madrugada, por um usário procurando informações.

Mas os problemas foram resolvidos, a rede cresceu e surgiram outras, para todos os gostos: evangélicas, satânicas, científicas, esportivas e principalmente genéricas, onde é possível enviar e receber informações referentes aos mais variados temas.

No Brasil surgiram também outras redes de mensagens, como a RBT ou rede Brasileira de Teleinformática, a SyncNet e Canal 100, entre outras. Mas aos poucos a FidoNet está tornando-se um serviço mais popular, disponível em vários BBSs brasileiros. Os BBSs que utilizam o serviço através da Atomic Net têm acesso também ao newsgroups da Internet, que funciona da mesma forma que as redes de mensagem, mas amplia ainda mais o número de pessoas na rede.

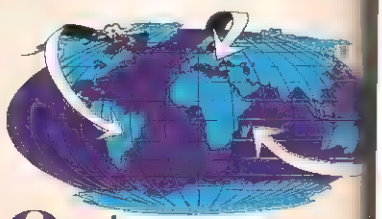
Em pouco tempo, quase todos os BBSs do Brasil já devem dispor de serviços deste tipo, tornando cada vez mais simples a vida dos usuários, afinal, milhões de cabeças - interligadas por uma rede mundial - sempre pensam melhor que uma. ◆

Colaboração: Paulo Cunha, Alexandre Almeida e Alfredo Maranca

FIQUE LIGADO!

Informe-se sobre Redes de Mensagem no BBS que você assina. Caso o serviço não esteja disponível, confira alguns BBSs ligados à essas redes:

Belo Horizonte (MG)
Louca (RBT/ FidoNet).....(031)295-1071
Brasília (DF)
Factory (FidoNet).....(061)368-2846
Campo Grande (MS)
Delta (RBT).....(067)751 0175
Curitiba (PR)
Kanópus (FidoNet/ RBT).....(041)222 0277
Sul! (FidoNet).....(041)225 5424
São Paulo (SP)
Altconn (FidoNet/RBT).....(011)816-2031
Comet BBS (FidoNet/RBT).....(011)275-6358
Experimental (FidoNet).....(011)290-5785
Infodata (FidoNet).....(011)240-7790
Pegasus (FidoNet/ SyncNet)(dados)(011)277-5063
Sherwood (FidoNet).....(011)889 9677
Recife (PE)
Nel (Fidonet).....(081)462-3418
Rio de Janeiro (RJ)
Lucanet (FidoNet/ RBT).....(021)325-9049
Moore System (FidoNet).....(021)552-2713

Acesso full à InterNet On-Line!
887-7111
Não fique CHATeado, fique vIRCiado!

Interconne
Voz: (011)887-8521
info@inter.com.br
http: //www.inter.com.br/
telnet: bbs.inter.com.br
Além de acessar o BBS agora você pode acessar a Interne
e usar WWW, FTP, IRC, Telnet, E-Mail, e muito mais

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

PARA ANUNCIAR
LIGUE PARA:
(011) 574-0747
SÃO PAULO
(021) 439-9300
RIO DE JANEIRO

IMPACTO INFORMÁTICA

TUDO EM SOFTWARE, GAMES E MULTIMÍDIA

ACEITAMOS SEU CARTÃO DE CRÉDITO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

SERVIÇO HOT FAX 844.0999 cód. 070707

Ligue Grátis: 0800-120130

R. Carneiro da Cunha, 777 - Saúde - CEP 04144-001 - São Paulo - SP
Fone:(011) 581-9151 - Fax:(011) 577-5575 - Vendas:(011) 579-0177

SAMPA SOFT

A SUA MAIS NOVA OPÇÃO EM GAMES

DIFERENTE DE TUDO QUE VOCÊ JÁ VIU

NASCAR RACING
CYBERIA
MEGA RACE
RISE OF THE TRIAD
RISE OF THE ROBOTS
SUPER STREET FIGHTER II Turbo
DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
HERETIC
E MUITO, MAS MUITO MAIS !!!
VÁRIOS CD'S A PARTIR DE R$ 20,00

- MAIS DE 1.000 TÍTULOS EM GAMES
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS.

PREÇOS IMBATÍVEIS, COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

(011) 577-7776 RUA CARAMURU, 19 - SALA 18 V. MARIANA - SP - CEP 04138-000

JOGOS EDUCACIONAIS

Para Computador

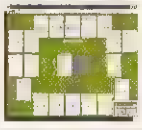
3,5" HD

FORCA DO SABER

JOGO DO VELHO

ENIGMA DO FARAÓ

BARALHO DA TABUADA



DESAFIO

GRANDE PRÊMIO

Consulte-nos sobre outros jogos e nossos pontos de venda.

Solicite nosso Catálogo Eletrônico.

Tech's Consultoria e Sistemas
Rua das Palmeiras, 153 - Bairro Jardim
Santo André -SP - CEP 09080-160
TeleFax: (011) 444-9818 449-5695

Sherwood BBS

Internet

Jogos

Mais de 1000 Jogos Shareware

Jogos On-Line

10 Linhas 28.800

889-9677

Fone/Fax: 889-8145

SUPRIMIDIA

Kits Multimídia
Revistas especializadas
Micro-computadores
Impressoras
Racks
Acessórios
Assistência técnica
Cursos e treinamentos

Consulte-nos sem compromisso

Tel: (011) 454-7578
Fax: (011) 454-8788

AMERICA'S BEST CHOICE®

ÚLTIMAS NOVIDADES VINDAS DE NEW YORK CITY

A AMERICA'S BEST CHOICE BBS é a sua porta no Brasil para a maior BBS da região de Nova York: a

AMERICA'S SUGGESTION BOX

OS JOGOS MAIS UTILIZADOS NA AMERICA'S SUGGESTION BOX

São mais de 13 Gygabytes de softwares shareware e freeware, além de informações e arquivos locais como: mercado financeiro, notícias no Brasil e no mundo.

Garantimos um mínimo de 120 Megabytes por mês de novos softwares vindos diretamente de New York City

ENTRE EM CONTATO COM A

AMERICA'S BEST CHOICE BBS

E ABRA VOCÊ TAMBÉM UM PORTA PARA NEW YORK

AMERICA'S BEST CHOICE BBS
Vox/Fax: (011) 575-9603
Dados: (011) 575-8511

FAÇA INIMIGOS SEM SAIR DE CASA.

1000TON

MANDIC BBS lança o desafio. Digite "Go Games" e encontre o inimigo que você procura: Doom, Flight Simulator, Hints & Tricks, Campeonatos On-Line e tudo o que há de mais moderno em Games.

MANDIC BBS
PROFISSIONAL
BBS (011)
011 - 816 3911
VOZ (011) FAX (011)
870 0888 816 3245
ACESSO ACIMA 300KM
0800 - 163911

mandic@mandic.com.br

Venha Aventurar-se No Mundo Da Multimidia!

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

ESPECIALIZADA EXCLUSIVAMENTE EM MULTIMÍDIA

KITS Multimídia
Placas para captura de vídeo
Placas para captar TV e rádio FM
Softwares de autoria
Centenas de títulos em CD-Rom
Livros e revistas especializados

CONHEÇA AS VANTAGENS DE ASSOCIAR-SE AO "CLUBE DO CD ROM"!

SOLICITE GRATUITAMENTE CATÁLOGO DE TÍTULOS EM CD ROM!

ABERTO AOS SÁBADOS E DOMINGOS

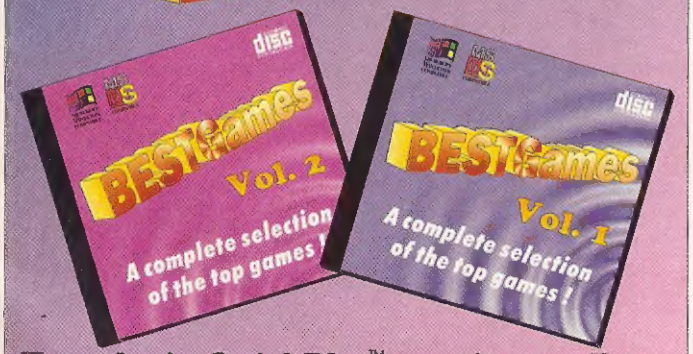
ODISSÉIA MULTIMÍDIA

FACILITAMOS PAGAMENTOS
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
REMETEMOS PARA TODO BRASIL

Rua Prof. Pedreira de Freitas, 16.
Telefone/Fax: (011)
294-2930 / 294-5485

OS MELHORES GAMES ESTÃO AQUI

BEST Games



Tecnologia QuickPlay™ permite escolher e rodar os jogos direto do CD com instalação opcional

+ FÁCIL + RÁPIDO + GAMES

A venda nas melhores revendas ou na Winplace Inf. Ltda pelo telefone (011) 263-9033.
Estamos cadastrando revendedores.

O BBS mais interativo do País !!

Atenção :
Internet chamando...

STI

SILICON CRIA 95

O STI está on line com a INTERNET para oferecer para você os incríveis serviços da maior rede de computadores do mudo.

Mais de 40.000 arquivos, jogos online. Chat - Converse com dezenas de usuários simultaneamente. Conferências de : Esportes , Música , Lazer , Política , Cinema , Automóveis , Informática e muito mais.

Cadastre - se e receba o seu endereço eletrônico na hora!

LANÇAMENTO

São de 20 a 60 horas de acesso mensais por apenas R$ 18,00, DIRETO COM A INTERNET.

O mundo está esperando a sua ligação.

BBS: (011) 884-2446
Telesuporte: (011) 889 - 0075
24 horas.

24 HORAS NO AR.

NOVO INDYCAR RACING

MAIS EMOÇÃO NA PISTA

Já está circulando pelos principais BBSs o "demo" do jogo IndyCar Racing II, uma nova versão do incrível simulador de carros de corrida, que promete novos desafios.

Ao contrário dos rumores iniciais, o jogo não é exclusivo para Windows95 e roda no DOS 4GW. Há duas versões, uma em alta resolução gráfica (só para Pentium) e outra em VGA (para rodar em outros PCs). Além disso, este novo IndyCar II tem teclas e sistema de opções de box idênticos aos de Nascar Racing.

Assim, os números que antes controlavam a força do turbo agora servem para regular os detalhes gráficos. O turbo passa a ser controlado pelas letras K e L. A tecla / controla o que aparece no visor maior do cockpit (velocidade em milhas, RPMs ou voltas possíveis com o que resta de combustível) e as teclas de função passam a mostrar os ajustes e determinar o que alterar no carro, durante os pit-stops nos boxes.

A qualidade dos gráficos, mesmo em VGA, é muito melhor que a do primeiro IndyCar , com ótimas texturas em todos os cenários e nos carros. O efeito de simulação foi aperfeiçoado e dá até para "sentir" melhor o peso do carro na pista.

Para localizar o demo em um BBS procure o arquivo ICR2DEMO.EXE, que tem 6,9Mb e deve ser rodado no diretório raiz do computador. Ele cria o diretório ICR2, onde coloca o jogo (15Mb). São duas pistas (Michigan e Laguna Seca) onde é possível realizar treinos, qualify e corridas com apenas 10% das voltas.

Nas primeiras voltas já é possível perceber que a corrida ficou mais realista e o carro mais difícil de pilotar. Aproveite para treinar nos circuitos disponíveis no "demo" e prepare-se para uma temporada muito disputada com Indycar Racing II.

Sylvio Deutsh

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial: Josias Silveira (responsável)
Redatora-chefe : Mônica Pina
Consultor: Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores: Alberto Naddeo; Alexandre Almeida; Alfredo Maranca Ana Lúcia Moura Fé; Eduardo Murata;Fábio Akita; Guilherme Silberstein; Joca Finardi; Luiz Mazzaferro Júnior; Paulo Cunha;Roberto Nagib Jr.;Roger Techima; Silvio Deutsh Thiago Cruz; Wellington Souza
Supervisão de Arte: Paulo Affonso Soares
Edição de Arte: Agnaldo Macedo / Paulo Trota Jr.
Fotografia: Studio Norberto Marques
Produção Gráfica: Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor: Márcio Saldanha Marinho
Superintendente: Márcio Saldanha, filho
Gerente SP: Elvira Tavernelli
Gerente RJ: Marconi Brandão
Superintendente de Marketing: Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-geral: Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 577 7766.

COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

Fotolitos: Grafibrás, Bosatelli, Graficolor
Impressão: Globo Cochrane Gráfica

ASSINATURAS
FONE.: (021) 280-2892

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

Dezembro/95

CD-ROM CLUB

Leblon/RJ - Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119 - (021)259-7559
Ipanema/RJ - Visc.de Pirajá, 303 lj 221 - (021)227-2294
Juiz de Fora/MG - Shop Sta. Cruz lj 1109 - (032)215-5409
João Pessoa/PB - Epitácio Pessoa, 3400 - (083)224-1329

Espaço reservado para a SUA franquia Cd-rom Club !

Título do cd-rom	R$
Aplicativos	
I-home architect	110
Clipart heavens II	59
Corel art show 5	75
Corel draw 5.0	286
Corel gallery	69
Corel pro photos	56
Create your games	67
Dr. communications	49
Dr. music lab	49
DR.OS/2 gold	49
Ham radio	49
Hobbes OS/2	49
Massive midi collec	49
Midi music shop	49
Print shop deluxe	139
Racer 1001 utilities	66
Too many type fonts	49
Windows 95 upgrade	139
Cinema	
Classic clips	89
Criterium goes movie	65
Marilyn Monroe	79
Monte python	69
Quicktime	69
Saturday night live	79
Secrets of stargate	69
Educativos	
Adam inside story	79
Almanaque Abril 95	115
American heritage	49
Americans in space	69
Astrology source	89
Bodyworks 4.0 oem	49
Dr.Ruth encycl sex	65
Enc world cup soccer	59
ESPN lets play tennis	88
Family farmacist	69
Great cities of world	49
Home medical advisor	79
Hong kong at its best	49
In company of wales	56
JFK encyclopedia	69
Le louvre	79
Learn play guitar	79
Maniac sports	66
Map'n'go	110
Ocean life	69
Pharmassist	66
Secrets of pyramids	79
Sharks !	69
Total heart oem	55
Total soccer world cup	49
Ultimate human body	79
Virtual tarot	79
Warplanes encyclop	79
Way things work	79
Wirehead museum	55
World traveller 1	66
Games	
11th Hour	89
7th guest	59
Absolute zero	85
Al unser jr	85
Alien legacy	79
Alien logic	79
Alone in the dark III	79
Arena	84
Astronomica	79
B.C. racers	59
Backroad racers	66
Baseball pro 95	89
Battle chess	64
Beneath steel sky	79
Betrayal at krondor	63
Beyond squad leader	95
Bioforge	82
Blackthorne	69
Blake stone	66
Blind date	59
Blood Bowl	79
Bloodnet oem	49
Blown away	79
Blue force	55
Brain dead	85
Brandish	85
Bratt hull hockey	74
Bureau 13	59
Cadillac's & dinos	95
Cannon fodder	59
Caeser II	95
Celebrity poker	69
Central inteligence	49
Chaos continuum	49
Chaos control	74
Chessmaster 4000 th	49
Civilization & mantis	59
Club dead	69
Colonization	86
Comanche	79
Command & conquer	95
Commander blood	49
Companions of xanth	69
Conan	49
Conspiracy	59
Corridor 7	65
Creature shock	89
Creepy crawlies	49
Crime patrol	59
Critical Path oem	49
Crystal callib pinball	49
Cyberace	49
Cyberia	85
Cyberia oem	59
Cyberjudas	79
Cyberwar	84
Cyclemania	54
Cyclones	56
D-day operation over	79
Daedalus encounter	79
Dark forces	69
Dark legions oem	49
Dark seed	56
Dark sun II oem	49
Dawn patrol	79
Day of tentacle	49
Death day doom level	49
Death gate	79
Delta V	59
Demon gate doom lev	49
Descent	74
Descent oem	59
Desert strike	49
Discworld	69
Dust wired west	85
Dominus	59
Doom II	85
Dr. Radiak	69
Dracula unleashed	59
Dragon lore	69
Dragon lore oem	49
Dragon's lair	69
Dragonsphere	59
Dreamweb	59
Drug wars	69
Dune	59
Dungeon master II	79
Dzone 2 doom levels	59
Earthsiege metaltech	89
Ecoquest	49
Ecstatica	76
Eight ball pinball	69
Empire deluxe	69
Empire II	79
Entombed	79
Eric the unready	79
Exploration	85
Fade to Black	89
Fifa soccer 94/95	75
Fifa soccer 96	89
Flash traffic	79
Fpage Baseball	69
Fpage Football pro	84
Fractal frenzy	49
Front lines	79
Frontier	54
Full throttle	75
FX-fighter special	79
G-nome	89
Gabriel knight	49
Gadget	84
Game master	79
Gazillionaire	69
Hammer of gods	69
Hardball IV baseball	69
Harvester	89
Heart of darkness	95
Hell cab	66
Hell cyberpunk	79
Heretic shareware	49
Heroes might &magic	84
Hodj'n'podj	79
Horde, the	69
Inca II	59
Incredible machine II	79
Indiana jones atlantis	49
Indy car racing	69
Iron assault	79
Iron helix	55
Ishar 3	55
Jagged alliance	79
Jammit	79
Jewels of oracle	79
Johnny mnemonic	79
Journ 2 buried'n time	84
Jump raven	64
Jurassic Park	59
Jutland	55
King's quest VI	54
King's quest VII	89
Kingdom: far reaches	79
Knights of xentar	79
Kyrandia III	69
Labyrinth of time	64
Lands of lore 1	89
Larry 6	49
Lawnmower man	49
Lithil divil	49
Loadstar tully bodine	95
Lode runner	49
Loom	54
Lord of Midnight	89
Lord of the rings	49
Lords of realms	79
Lost eden	69
Maabus	75
Mad dog Mcree	49
Mad dog Mcree II	49
Magic carpet plus	79
Magic Carpet II	89
Magic the gathering	89
Mask, the	66
Master of magic	79
Master of orion	79
Mechwarrior II	87
Megarace	49
Mensoberranzam	56
Michael jordan flight	66
Microcosm	65
Mortal kombat II	79
MS golf	59
Myst original	79
Nascar racing	54
Nascar track pack	65
NBA live 95	79
Need for speed	95
NHL hockey 95	69
NHL hockey 96	85
Noctropolis	79
Novastorm	59
Operation body count	57
Orion conspiracy	79
Out of this world	69
Outpost	76
Pagan ultima 8	79
Panic in the park	84
Panzer general	49
Perfect general II	75
PGA tour golf 486	89
Phantasmagoria	89
Pizza ticcon	79
Poker party	59
Police quest IV	69
Primal rage	84
Prisioner of Ice	89
Pure war game	66
Quarantine	64
Raptor oem	49
Ravenloft	59
Ravenl II stone proph	86
Ravenloft II oem	69
Rebel assault II	89
Rebel assault	59
Relentless	62
Renegade	49
Retribution	66
Return to ringworld	89
Return to zork	49
Ringworld	79
Rise of Robots	49
Rise of triad	79
Robot city	89
Robson's requiem	69
Rugby world cup 95	79
Sam & max	66
Savage warriors	79
Savage warriors oem	59
Seal team classic	66
Shadow caster	59
Shadow of comet	65
Silent hunter	95
Sim city 2000	59
Sim isle	84
Sim tower	75
Sim town	75
Simon the sorcerer	69
Slipstream 5000	69
Space ace	59
Space pirates	65
Space quest VI	84
Spectre VR	79
Star control II	59
Star control III	89
Star crusader	65
Star trail	86
Star trek 25th annivy	49
Star trek judge rites	95
Star trek final unity	85
Steel panthers	79
Strike commander	84
Subwar 2050	79
Super street fighter tb	74
Superheroes Roboken	73
Superkarts	59
Syndicate plus	49
System shock	79
Tekwar	95
Terminal velocity	79
Terminal velocity oem	64
Terminator 2	69
Terra nova	99
Tetris gold	59
The dig	95
Theme park	79
Thunderscape	79
Tie fighter	95
Tony la russa baseball	95
Total distortion	95
Ultima underworld	59
Ultimate domain	76
Ultrabots classic	79
Under a killing moon	76
Virtual pool	84
Virtual vegas	59
Vortex	79
Voyeur	79
Warcraft orcs humans	76
Wetland	84
Who shot johnny rock	59
Wing comm armada	89
Wing commander III	79
Winter sports	59
Witch haven	89
Wolfenstein 3D	66
Wolfpack	69
Woodruff & schnibble	73
World circuit	49
World of xeen	79
Wrath of gods	79
X-com II: terror deep	79
X-com: ufo defense	59
X-wing collectors	75
Zephyr	69
Diversos	
Game Zapper (liga o micro na TV)	99
Hint-books (livros de dicas) cada	39
Infantis	
Alice	73
Alladin - dysney	69
Always Arthur	64
Arthur's teacher	49
Beauty & beast	49
Goblins 3	59
Gus goes cybertown	49
Harry haunted house	69
Just grandma and me	69
Lemmings chronicle	69
Lion king	69
Little mounster school	69
Mario is missing	79
Mônica dentuça	59
Mowgli's brother	49
New kid on the block	66
Pagemaster	79
Pocahontas	84
Putt putt fun pack	55
Putt putt moon	55
Putt putt parade	49
Rodney's funscreen	55
Ruff's bone	69
Thumbelina	69
Tortoise & hare	69
Tuneland	65
Who wants arthur	64
Macintosh	
Astrochase 3D (3 1/2")	69
Doom II	84
Rebel assault	79
Multijogos	
101 only best games	49
5 foot pack	69
Arcade companion II	49
Atari 2600 action pac	65
Atari 2600 pack II	69
Best of microprose	59
CD mega pack	59
Giga games II	55
House of games II	49
Jackrabbit+1must fall	53
Jam Pak (panzer+indycar+system shock+f14)	94
Lucas arts archives (rebel+tentacle+sam+indiana+star wars+demos)	84
Megapack III	69
MS Arcade (3 1/2")	65
Take ten pack	79
Top ten pak II	75
Way cool games II	49
Musicais	
Beatle's hard day night	59
Billy Holliday	69
Blues music rom	59
Bob dylan	79
David bowie jump	69
Heart 20 yrs rock	59
Jazz multimidia	59
Multimedia blues	49
Opera guide	145
Peter gabriel Xplora	98
Prince interactive	75
Vid grid	65
Woodstock 25th	59
Shareware	
Best of CICA 94	49
CICA best	49
CICA win explosive	49
CICA windows 3cd's	49
Night owl 16	56
Night owl pak 6	66
Navios	
Aegis	59
GNB II	49
GNB III	59
Harpoon classic	79
Harpoon II	86
USS ticonderoga	59
Submarinos	
Aces of the deep	69
Seawolf	79
Tanques	
Armored fist	69
Tank commander	79
Aviões	
1942: pacific air war	84
Aces of pacific	79
Aces over europe	79
B17 fly fort WSS2	79
F117 stealth fighter	59
F15 strike eagle	53
F19	59
Falcon gold	95
Fleet defender gold	79
Flight sim toolkit	79
Flight unlimited	84
Grandest fleet	73
MS flight simulator	89
Secrets of luftwaffe	69
TFX	64
Top gun	89
Tornado	59
US navy fighters	69
Wings of glory	74
World of flight sim	64
Adultos	
Girlfriend Teri	84
Hot slot	79
Penthouse IV	84
Playboy interviews	79
Seymore butts	74
Seymore butts II	84
Space sirens II	84
Vagablonde	79
Vampire's kiss	79
Virtual valerie 2	79
Virtual vixens	69
demais títulos x-rated	69
Acessórios	
KITS MULTIMÍDIA CREATIVE LABS	
Value (SB16 + drive cd-rom double speed)	349
Discovery four speed	499
JOYSTICKS	
Starfighter (botões)	35
Warrior (manche)	39
Interceptor	69
Aeroace	69

Informe seu nome, CPF endereço, telefone, núm. e data validade do cartão.
Se preferir faça um depósito em conta e envie-nos cópia do comprovante

Cd-rom Club com. serv. Ltda
Av.Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119
CEP 22440-030, Leblon RJ
Unibanco ag 0163 c/c 1174602

Importante

Preços válidos por 30 dias mas sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Produtos disponíveis em estoque no Brasil podem ser enviados por SEDEX (entrega em 48 horas, taxa não inclusa; consulte-nos)

Se o produto não estiver disponível no Brasil você o receberá em 15 dias úteis aproximadamente.

Não fazemos troca ou devolução e não nos responsabilizamos por atraso na importação.

Pedidos de cd-roms não disponíveis ou ainda não lançados pelos fabricantes entram em fila de espera.

Pedimos Avisar-nos se após 3 semanas o pedido ainda não houver sido entregue.

No caso de pagamento em cartão só haverá o débito quando o cd-rom for enviado.

Estamos cadastrando novas revendas: contacte-nos.

Informal do cd-rom

Extra!

Associe-se ao "CLUB"

Cada loja do Cd-Rom Club possui um "CLUBE" que proporciona aos seus associados inúmeras vantagens.

Para associar-se basta levar um comprovante de residência e pagar uma taxa de matrícula no valor de R$15.

Super vantagens!

- Otimização gratuita do micro
- Catálogo eletrônico de cd-roms
- Centenas de cd's por loja, todos com resumo e dicas em português
- Test-drive de cd-rom nas lojas
- Biblioteca de livros de dicas
- Acervo para PC, Mac e CD-i
- Atendimento especializado
- *Experimente o cd-rom em casa antes de comprar ! (diárias à partir de R$ 2,00 -> 6a. à 2a. = 1 diária)*

Microtec QUEST. Para quem quer receber visitas do mundo inteiro, mas tem pouco espaço na sala.

Pentium 75MHz; 8 MB de memória RAM; memória cache de 256 KB; 850 MB de disco rígido e floppy de 1,44MB; monitor colorido 14" 0,28; fax modem 14400 e secretária eletrônica; interface gráfica Microtec Start; fita de vídeo com instruções de instalação e uso; 30 horas de acesso gratuito à Internet através da NUTECNET; 30 dias de acesso gratuito aos BBS Mandic e OESP; curso gratuito de 4 horas sobre a Internet; curso gratuito de 8 horas sobre a utilização do produto; kit multimídia completo, com microfone e vários títulos em CDs; Windows 95, Microsoft Works e Fax Works; garantia de 3 anos (1ano para o monitor). **Disponível também nas versões 486 de 66, 80 e 100MHz.**

Pague seu Quest em 10 vezes.

MICROTEC QUEST O PC QUE É PRA CASA

Quem já experimentou Quest, o PC que é pra casa, sabe que ele é prático, fácil de usar e oferece muitos recursos. Só que, agora, o Quest ficou melhor ainda. Ele já vem com Windows 95 pré-instalado e tem tudo o que é preciso pra você se ligar no ato à Internet. Inclusive curso com 4 horas de duração e 30 horas de acesso gratuito ao sistema. Se a tentação já era grande para adultos e crianças, ficou ainda maior. Porque agora você pode trocar informações com o mundo inteiro, pesquisar nos arquivos das melhores bibliotecas e fazer amigos em todos os lugares sem sair do seu sofá. Leve um Quest pra casa. Com ele, você coloca o serviço em ordem rapidinho, e depois é só receber o mundo. Na sua sala de visitas. INTERNET

MICROSOFT WINDOWS 95

Professional's choice Internet Lab /EEE Brazil

ISO 9002 CERTIFICADO

FCAV SQ 048-132/94

Microsoft e Windows 95 são marcas registradas da Microsoft Corporation.

ALPHATEC (011) 573-8478	CLM (011) 536-3966	TECNOCOMP (011) 458-2855/505-2980	GREEN (011) 577-6777	CONDEC (011) 532-1155	INFORHOUSE 0800-11-0808
PONTO P (011) 883-0500	STAR HOT (011) 574-0655	SYSTEMICRO (011) 523-6700	TECNOSET (011) 583-3444	MICROTEC EXPRESS (011) 829-5188	REVENDEDORES EM TODO O BRASIL 0800-11-3365

DISTRIBUIDOR AUTORIZADO: FLYTECH (011) 857-0133

microtec

MICROTEC QUEST.
O PC QUE É PRA CASA.

HOME PAGE:
http://www.nutecnet.com.br/microtec

digital PC